

쓰리래빗츠 비주얼 1.0 사용자 가이드

쓰리래빗츠 비주얼 1.0 사용자 가이드

(주)쓰리래빗츠

이 문서에 잘못된 정보가 있을 수 있습니다. 쓰리래빗츠는 이 문서가 제공하는 정보의 정확성을 유지하기 위해 노력하고 특별한 언급 없이 이 문서를 지속적으로 변경하고 보완할 것입니다. 그러나 이 문서에 잘못된 정보가 포함되어 있지 않다는 것을 보증하지 않습니다. 이 문서에 기술된 정보로 인해 발생할 수 있는 직접적인 또는 간접적인 손해, 데이터, 프로그램, 기타 무형의 재산에 관한 손실, 사용 이익의 손실 등에 대해 비록 이와 같은 손해 가능성에 대해 사전에 알고 있었다고 해도 손해 배상 등 기타 책임을 지지 않습니다.

사용자는 본 문서를 구입하거나, 전자 문서로 내려 받거나, 사용을 시작함으로써, 여기에 명시된 내용을 이해하며, 이에 동의하는 것으로 간주합니다.

각 회사의 제품명을 포함한 각 상표는 각 개발사의 등록 상표이며 특허법과 저작권법 등에 의해 보호를 받고 있습니다. 따라서 본 문서에 포함된 기타 모든 제품들과 회사 이름은 각각 해당 소유주의 상표로서 참조용으로만 사용됩니다.

지은이 | 쓰리래빗츠
발행일 | 2014년 3월 28일

발행처 | (주)쓰리래빗츠
주소 | (150-070) 서울시 영등포구 대림1동 700-19
전화 | 1661-3023
홈페이지 | www.3rabbitz.com

© (주)쓰리래빗츠, 2014

차례

차례	v
머리말	ix

파트 I. 시작하기 1

1. 비주얼 문서 만들기	3
1.1 비주얼 문서 만들기	3
1.2 비주얼 문서 접근 권한 설정	3
1.3 비주얼 에디터 열기	4
1.4 비주얼 문서 외부 공개	6
2. 비주얼 에디터 구성	7
2.1 기본 구조	7
2.2 비주얼 페이지	8
비주얼 페이지 기본 구성	8
비주얼 페이지 복사하기	9
비주얼 페이지 배경 색과 레이아웃 설정	9
2.3 비주얼 에디터 설정	10
2.4 페이지 확대와 축소	11
3. 비주얼 에디터 사용하기	13
3.1 저장하기	13
3.2 도형 추가하기	14
일반 도형	14
글 상자와 그림	14
3.3 도형 선택하기	16
3.4 도형 위치 바꾸기	16
3.5 도형 크기 바꾸기	17
3.6 도형 복사와 붙여넣기	17
3.7 도형 삭제하기	18

3.8	도형 정렬하기	18
3.9	그룹과 그룹 해제	19
3.10	실행 취소와 다시 실행	20
4.	도형 옵션 설정	21
4.1	도형 옵션 설정하기	21
4.2	여러 아이템 한 번에 입력하기	22
5.	덧글	25
6.	이력	27
6.1	이력 보기	27
6.2	버전 충돌	28
파트 II. 비주얼 페이지 만들기		29
7.	와이어프레임	31
7.1	텍스트와 아이콘	31
	라벨	31
	아이콘	32
	텍스트 단락	33
	링크와 위치 경로	34
7.2	메뉴	34
	수평 메뉴와 수직 메뉴	34
7.3	폼	35
	기본 폼 도형	35
	텍스트 에어리어와 리치 에디터	35
	슬라이더와 진행 바	36
7.4	컨테이너	36
	기본 컨테이너	36
	탭과 아코디언 패널	37
	그리드	38
	스вим 레인	39
	스플리터	39
7.5	데이터	40
	표	40
	트리	41
7.6	미디어	42
7.7	차트	42
8.	모바일 와이어프레임	43
8.1	모바일 장비	43
8.2	단계 조정기(Stepper)	44

8.3 진행 표시기(Activity Indicator)	45
8.4 스위치	45
8.5 경고창	46
8.6 키보드와 키패드	46
9. 페이지 흐름도	47
10. 디자인 가이드	49
10.1 디자인 가이드 만들기	50
10.2 디자인 가이드 도형	50
수직선 가이드와 수평선 가이드	50
상자 가이드	51
텍스트 상자 가이드	52
색상 가이드	52
줄자	54
찾아보기	55

머리말

이 책의 내용

이 사용자 가이드는 쓰리래빗츠 비주얼 사용 방법을 각 장으로 나누어 설명하고 있습니다.



쓰리래빗츠 비주얼을 설치하는 방법은 [쓰리래빗츠 설치 가이드](#)를 참고합니다.

이 책은 다음과 같이 구성되어 있습니다.

1부. 시작하기

쓰리래빗츠 비주얼 기본 사용 방법을 설명합니다.

- **1. 비주얼 문서 만들기:** 비주얼 문서를 만드는 방법을 설명합니다.
- **2. 비주얼 에디터 구성:** 비주얼 에디터 기본 구조와 기능을 설명합니다.
- **3. 비주얼 에디터 사용하기:** 비주얼 에디터로 도형을 추가하고 편집하는 여러 방법을 설명합니다.
- **4. 도형 옵션 설정:** 와이어프레임 도형을 설정하는 방법을 설명합니다.
- **5. 댓글:** 댓글을 달고 댓글 도형을 추가하는 방법을 설명합니다.
- **6. 이력:** 비주얼 페이지 이력 기능을 설명합니다.

2부. 비주얼 페이지 만들기

쓰리래빗츠 비주얼로 만들 수 있는 주요 문서를 설명합니다.

- **7. 와이어프레임:** 와이어프레임을 만드는 방법을 설명합니다.
- **8. 모바일 와이어프레임:** 모바일 와이어프레임을 만드는 방법을 설명합니다.
- **9. 페이지 흐름도:** 페이지 흐름도를 작성하는 방법을 설명합니다.
- **10. 디자인 가이드:** 디자인 가이드를 작성하는 방법을 설명합니다.

일러두기

다음은 이 책에서 사용한 주요 서식에 대한 설명입니다.

주요 서식

항목	설명	예
강조	강조가 필요한 단어 및 문장은 진하게 표기했습니다.	강조
메뉴, 버튼, 링크	메뉴, 링크, 버튼 등은 앞과 뒤에 <과 >를 넣어 표기했습니다.	<저장>
단축키	키보드에서 동시에 눌러야 하는 단축키는 +로 연결했습니다. 그리고 고정폭 글꼴로 표기했습니다.	<code>Ctrl + I</code>
코드, 파일 이름	코드, 명령어, 파일 이름 등은 고정폭 글꼴로 표기했습니다.	<code>3RABBIZ_HOME</code>

다음과 같이 노트, 팁, 주의를 제공합니다.



노트는 본문에 간단하게 추가할 짧은 설명이나 참조, 논평을 제공하기 위해 사용합니다.



팁은 도움말 등의 팁을 제공하기 위해 사용합니다.



주의는 독자 또는 사용자의 주의를 환기하는 문장을 제공하기 위해 사용합니다.

오류 신고 및 문의

이 책 내용 중 기술적인 오류나, 맞춤법 오류 또는 수정하거나 추가하기 원하는 내용이 있다면 다음 이메일 주소로 보내주세요.

이메일: support@3rabbitz.com

파트 I.

시작하기

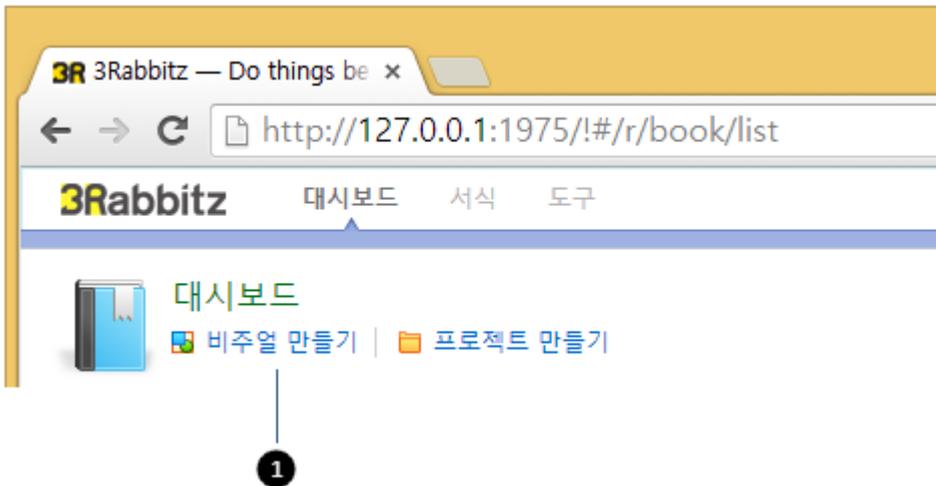
1.

비주얼 문서 만들기

1.1 비주얼 문서 만들기

<대시보드> 메뉴에서 <① 비주얼 만들기> 링크를 클릭해서 **비주얼 문서**를 만듭니다.

그림 1-1 비주얼 문서 만들기



1.2 비주얼 문서 접근 권한 설정

문서 상세 화면에서 <② 접근 권한 변경> 링크를 클릭해서 문서 접근 권한을 설정합니다.

그림 1-2 접근 권한 변경



 <접근 권한 변경> 링크는 문서 소유자에게만 나타납니다.

접근 권한을 설정할 때 다음을 주의합니다.

- 문서를 만든 사용자에게 소유자 권한을 자동으로 부여합니다.
- 항상 1명 이상의 소유자가 있어야 합니다.
- 자신을 소유자에서 삭제하고 저장하면 그 즉시 해당 문서에 대한 소유자 권한이 사라집니다.

접근 권한에 따라 할 수 있는 작업은 다음과 같습니다.

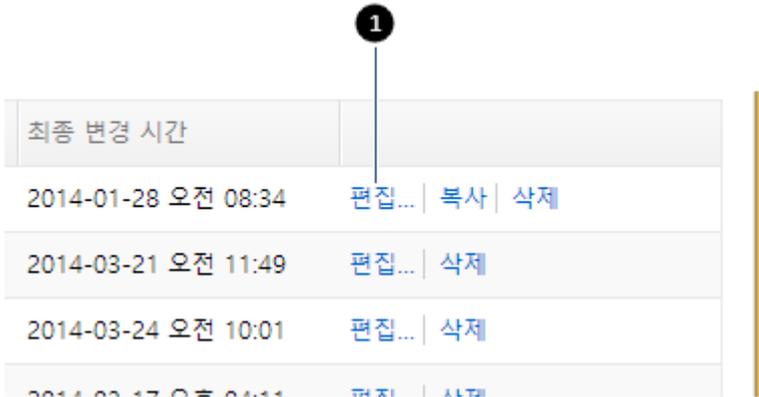
표 1-1 문서 접근 권한별 수행 가능한 기능 목록

	소유자	협업자	검토자
기본 정보	기본 정보 변경 접근 권한 변경 문서 삭제	- - -	- - -
비주얼 에디터	비주얼 페이지 추가 비주얼 페이지 삭제 비주얼 페이지 설정 변경 비주얼 페이지 내용 편집 이력 보기 및 복원 댓글 쓰기	- - - 비주얼 페이지 내용 편집 이력 보기 댓글 쓰기	- - - - - 댓글 쓰기

1.3 비주얼 에디터 열기

문서 목록에서 <① 편집> 링크를 클릭하면 비주얼 에디터가 열립니다.

그림 1-3 문서 목록에서 비주얼 에디터 열기



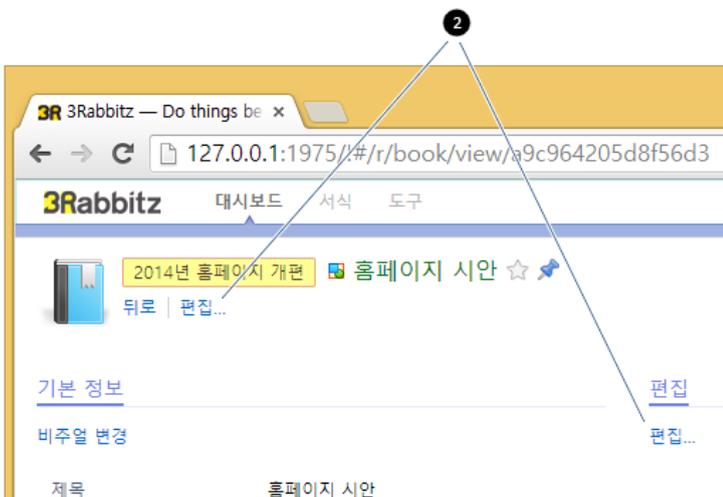
프로젝트 목록에서 비주얼 문서 옆에 있는  버튼을 클릭해도 비주얼 에디터가 열립니다.

그림 1-4 프로젝트 목록에서 비주얼 에디터 열기



비주얼 문서 상세 화면에 있는  편집> 링크를 클릭해도 비주얼 에디터가 열립니다.

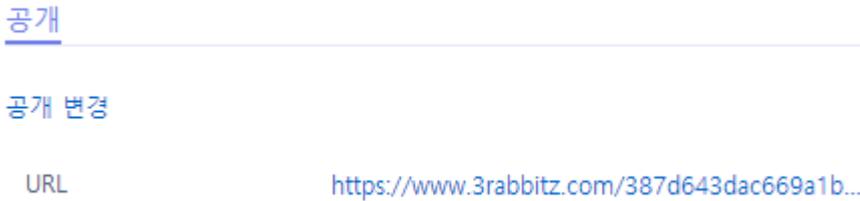
그림 1-5 비주얼 문서 상세 화면에서 비주얼 에디터 열기



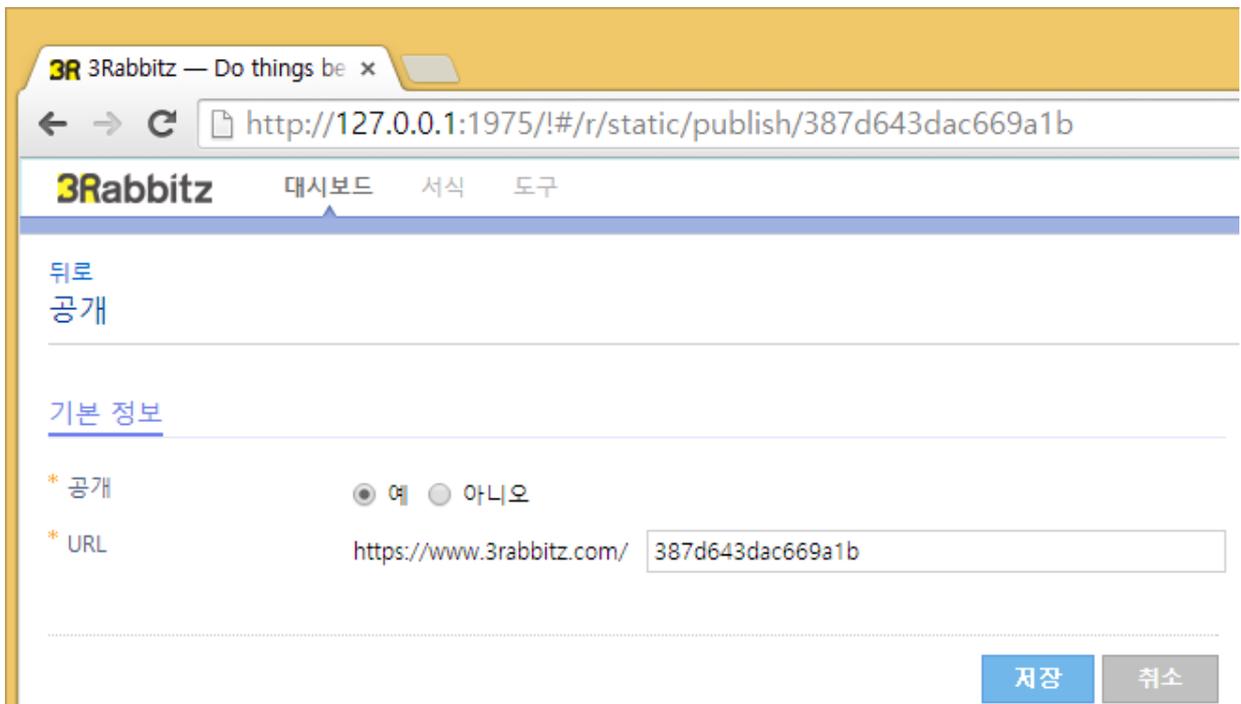
1.4 비주얼 문서 외부 공개

다음과 같이 비주얼 문서 내용을 외부에 공개할 수 있습니다.

- 1 문서 상세 화면 왼쪽 아래에 있는 <공개 변경> 링크를 클릭합니다.



- 2 URL을 입력한 후 저장합니다.



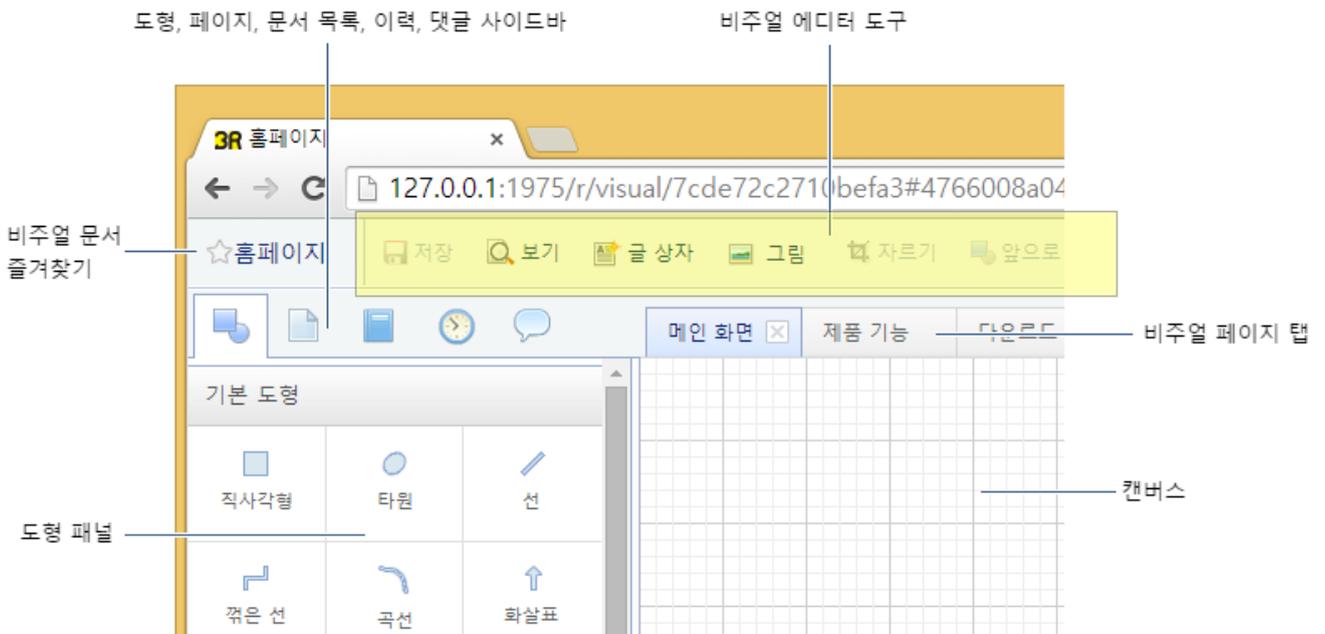
2.

비주얼 에디터 구성

2.1 기본 구조

비주얼 에디터 기본 구성 요소는 다음과 같습니다.

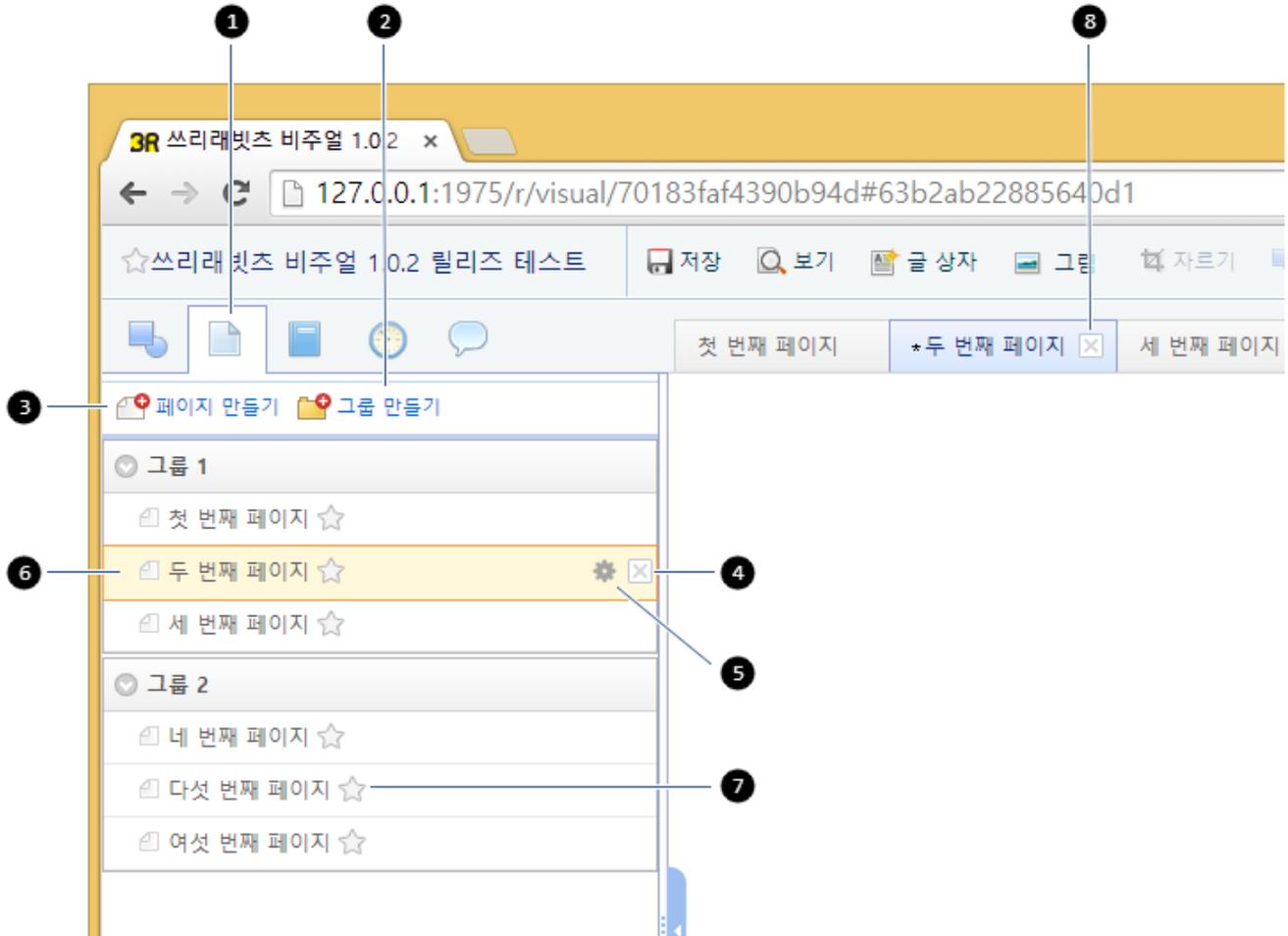
그림 2-1 도구, 사이드바, 비주얼 페이지 탭, 캔버스
도형, 페이지, 문서 목록, 이력, 댓글 사이드바



2.2 비주얼 페이지

비주얼 페이지 기본 구성

비주얼 문서는 여러 비주얼 페이지로 이루어져 있습니다.



- 1 비주얼 페이지 탭을 엽니다.
- 2 그룹을 만듭니다. 여러 비주얼 페이지를 그룹으로 묶어 관리할 수 있습니다.
- 3 비주얼 페이지를 만듭니다.
- 4 비주얼 페이지를 삭제합니다. **삭제한 비주얼 페이지는 복구할 수 없습니다.**
- 5 비주얼 페이지 설정을 바꿉니다.
- 6 편집할 비주얼 페이지를 클릭합니다.
- 7 비주얼 페이지를 즐겨찾기합니다.
- 8 열린 탭에서 비주얼 페이지를 닫습니다. 닫은 비주얼 페이지는 비주얼 페이지 사이드바에서 다시 열 수 있습니다.



끌어다 넣기로 그룹과 비주얼 페이지 순서를 바꿀 수 있습니다.

비주얼 페이지 복사하기

비주얼 페이지를 만들 때 템플릿으로 선택한 비주얼 페이지 내용을 복사합니다.

그림 2-2 비주얼 페이지 복사



비주얼 페이지 배경 색과 레이아웃 설정

비주얼 페이지 배경 색과 레이아웃을 설정할 수 있습니다.

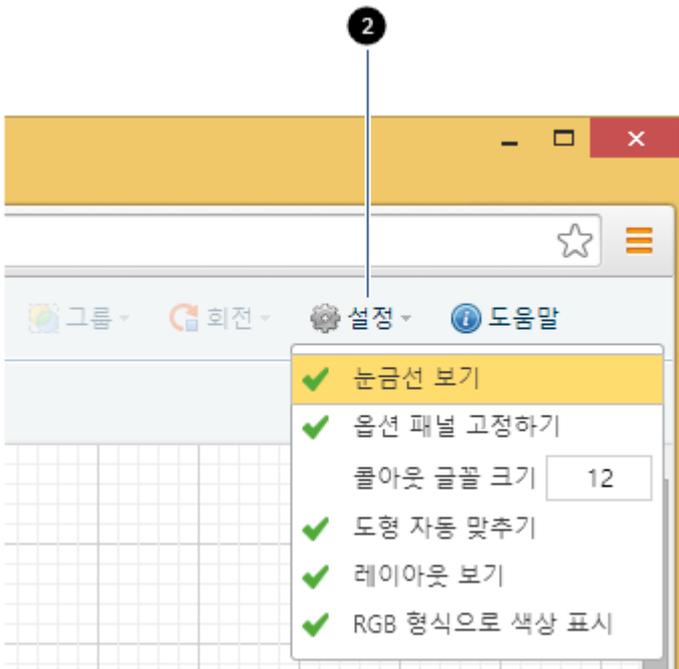
그림 2-3 비주얼 페이지 배경 색과 레이아웃



2.3 비주얼 에디터 설정

② 설정 메뉴로 다음 항목을 설정합니다.

그림 2-4 설정 메뉴



- 눈금선 보기
- 옵션 패널 고정하기
- 콜아웃 글꼴 크기
- 도형 자동 맞추기
- 레이아웃 보기
- RGB 형식으로 색상 표시
 - 색상 가이드 도형에 적용

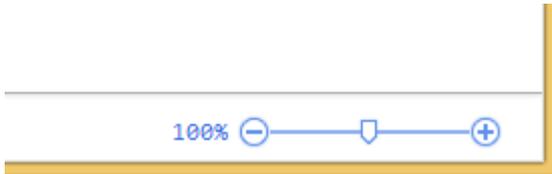
2.4 페이지 확대와 축소

오른쪽 아래에 있는 버튼으로 페이지를 확대하고 축소합니다. **Ctrl++** 와 **Ctrl+-** 단축키도 지원합니다.



Ctrl + 0 단축키를 누르면 기본 크기로 돌아갑니다.

그림 2-5 페이지 확대와 축소



Space 키를 누른 상태에서 마우스를 움직여 위치를 바꿀 수 있습니다.

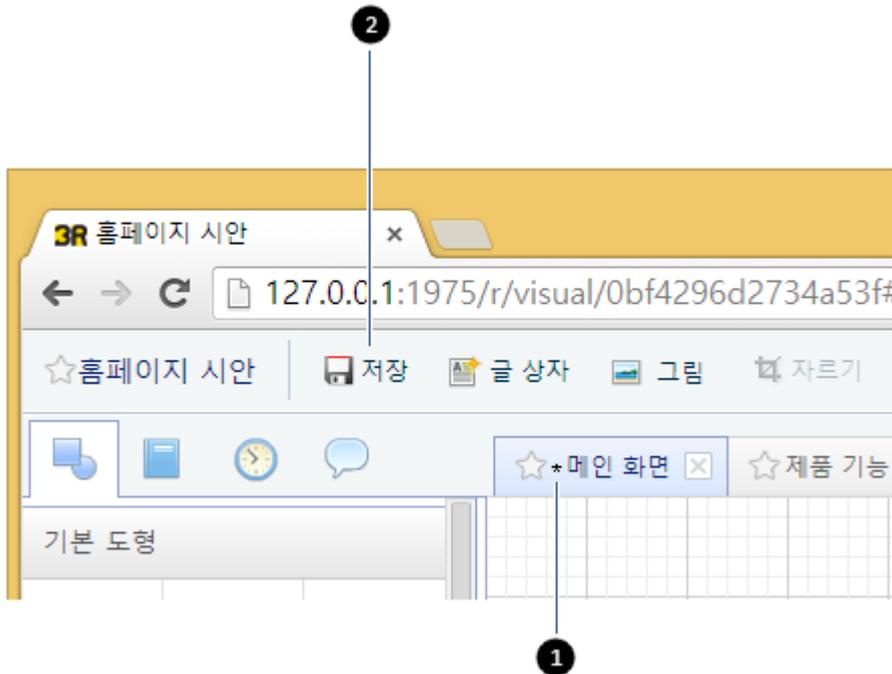
3.

비주얼 에디터 사용하기

3.1 저장하기

내용을 바꾸면 ① 비주얼 페이지 탭 옆에 * 표시가 나타납니다.

그림 3-1 비주얼 페이지 저장하기



② 저장 버튼 또는 **Ctrl + S** 단축키로 바뀐 내용을 저장합니다.



비주얼 페이지 단위로 저장합니다.

3.2 도형 추가하기

일반 도형

도형을 추가하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 도형 패널에서 추가할 도형을 선택합니다.
 - **Esc** 키를 누르면 도형 선택을 취소합니다.
2. 도형을 넣을 위치를 클릭한 후 마우스 끌어서 넣기로 크기를 바꿉니다.
 - 마우스 끌어서 넣기 중간에 **Esc** 키를 누르면 도형 추가를 취소합니다.

다음 도형은 크기를 바꿀 수 없습니다.

- 너비와 높이를 바꿀 수 없는 도형
 - 글 상자¹, 콜아웃², 페이지
- 너비만을 바꿀 수 있는 도형
 - 수평선 가이드
 - 수평 슬라이더
 - 수평 스플리터
- 높이만을 바꿀 수 있는 도형
 - 수직선 가이드
 - 수직 슬라이더
 - 수직 스플리터

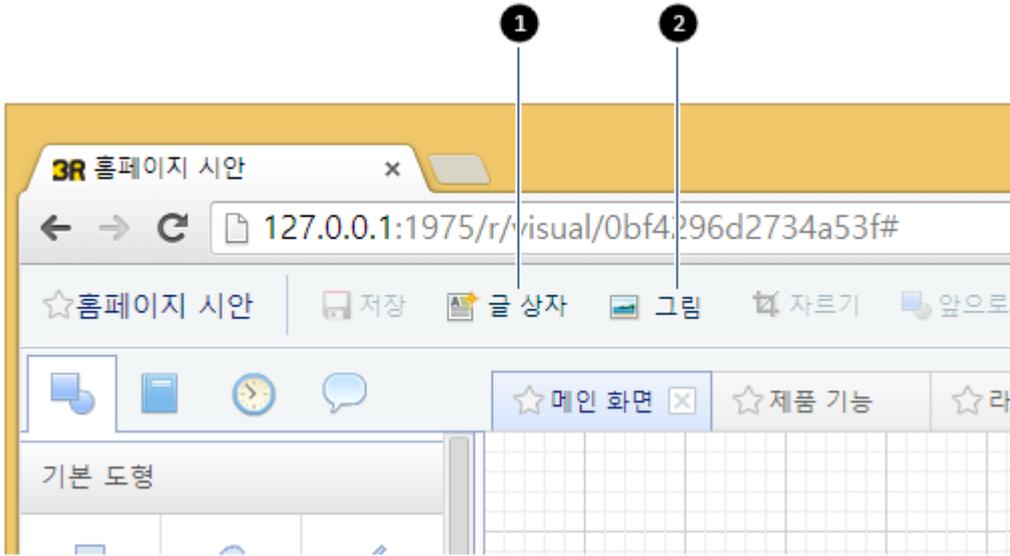
글 상자와 그림

- ① 글 상자와 ② 그림은 도구 메뉴에서 추가합니다.

1 글 내용에 크기를 맞춥니다.

2 도형 옵션 패널에서 글꼴 크기를 바꾸면 크기가 바뀝니다.

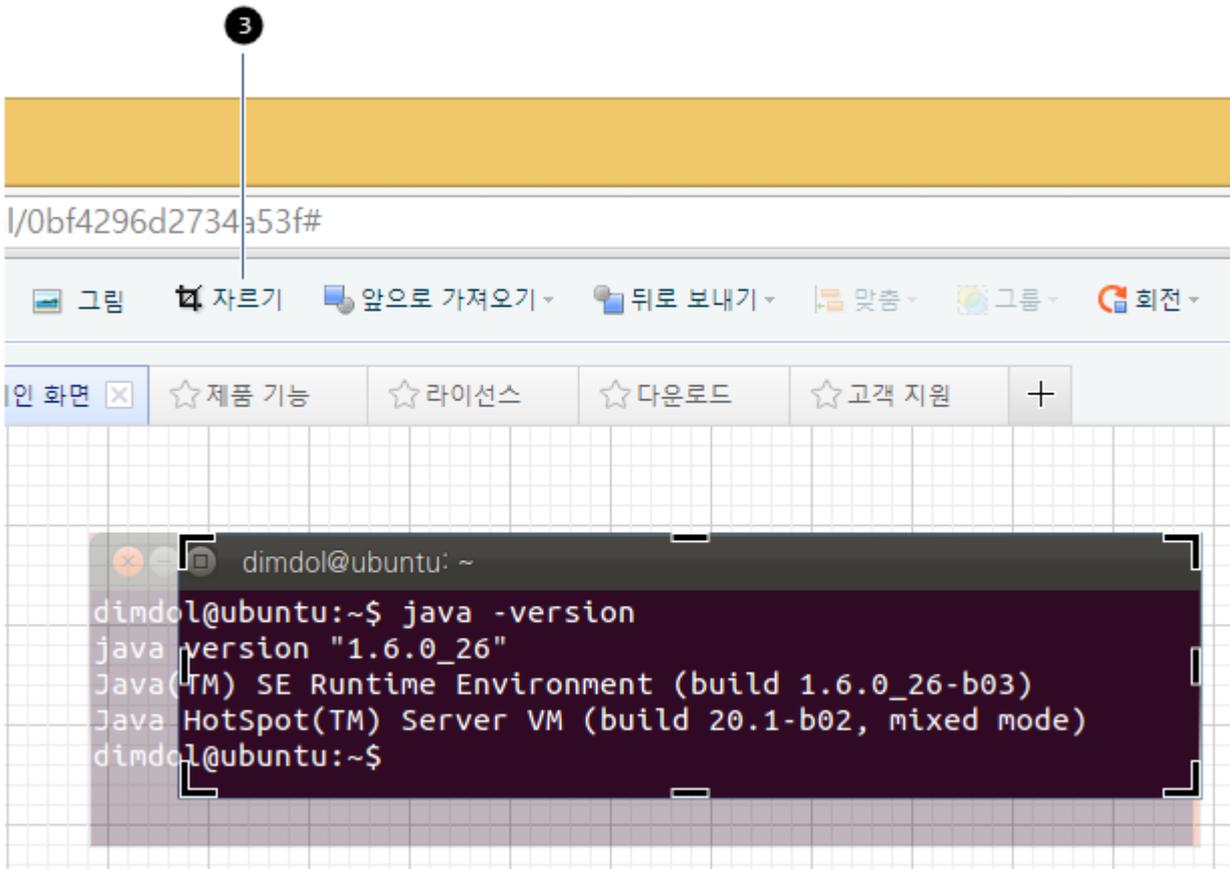
그림 3-2 글 상자와 그림



notes 구글 크롬 웹 브라우저에서는 Ctrl + V 단축키로 클립보드에 있는 그림을 붙여넣을 수 있습니다.

3 자르기 메뉴로 그림을 자를 수 있습니다.

그림 3-3 그림 자르기

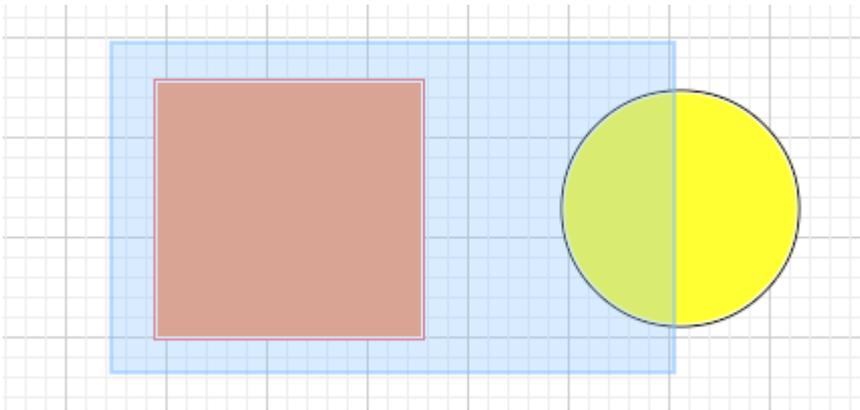


3.3 도형 선택하기

도형을 선택하는 방법은 다음과 같습니다.

- 선택할 도형을 클릭합니다.
 - 여러 도형을 선택했을 때 선택한 도형을 다시 클릭하면 선택을 해제합니다.
- **Ctrl** 또는 **Shift** 키를 누른 상태에서 도형을 클릭하면 여러 도형을 선택할 수 있습니다.
- **Ctrl+A** 단축키로 모든 도형을 선택할 수 있습니다.
- 마우스 끌어서 선택하기로 여러 도형을 선택할 수 있습니다.

그림 3-4 끌어서 넣기로 도형 선택하기



3.4 도형 위치 바꾸기

도형 위치를 바꾸는 방법은 다음과 같습니다.

1. 도형을 선택합니다.
2. 마우스 끌어서 넣기로 도형 위치를 바꿉니다.
 - 마우스 끌어서 넣기 중간에 **Esc** 키를 누르면 도형 위치 바꾸기를 취소합니다.
 - 방향키로도 위치를 바꿀 수 있습니다.

Shift 키를 누르면 수평 또는 수직으로 이동합니다.

3.5 도형 크기 바꾸기

도형 크기를 바꾸는 방법은 다음과 같습니다.

- 마우스로 모서리를 잡고 객체 크기를 조절할 때 **Shift** 키를 누르면 너비와 높이를 같아집니다.
- 마우스로 모서리를 잡고 그림 크기를 조절하면 그림 너비와 높이 비율을 유지합니다.

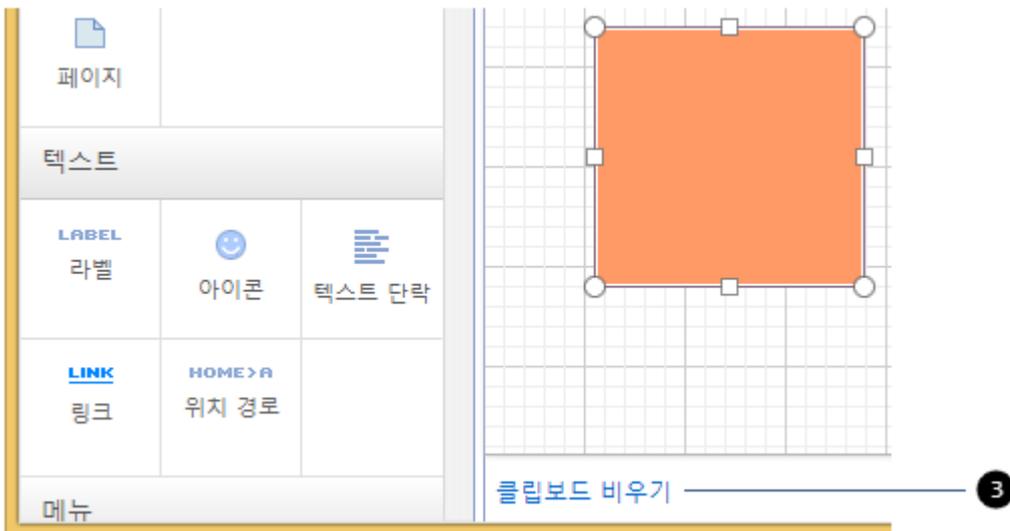
3.6 도형 복사와 붙여넣기

도형을 복사하고 붙여넣는 방법은 다음과 같습니다.

- **Ctrl+C** 단축키로 선택한 도형을 복사하고 **Ctrl+V** 단축키로 복사한 도형을 붙여넣기 합니다.
- 마우스로 도형을 이동할 때 **Ctrl** 키를 누르면 해당 도형을 복사해서 붙여넣기 합니다.

구글 크롬에서는 **Ctrl+V** 단축키로 클립보드에 있는 그림을 붙여넣을 수 있습니다. 그런데 **Ctrl+C** 단축키로 도형을 복사하면 **Ctrl+V** 단축키가 해당 객체를 붙여넣기 때문에 클립보드에 있는 그림을 붙여넣을 수 없게 됩니다. 이 때는 하단에 있는 <3>클립보드 비우기> 클릭합니다.

그림 3-5 클립보드 비우기



3.7 도형 삭제하기

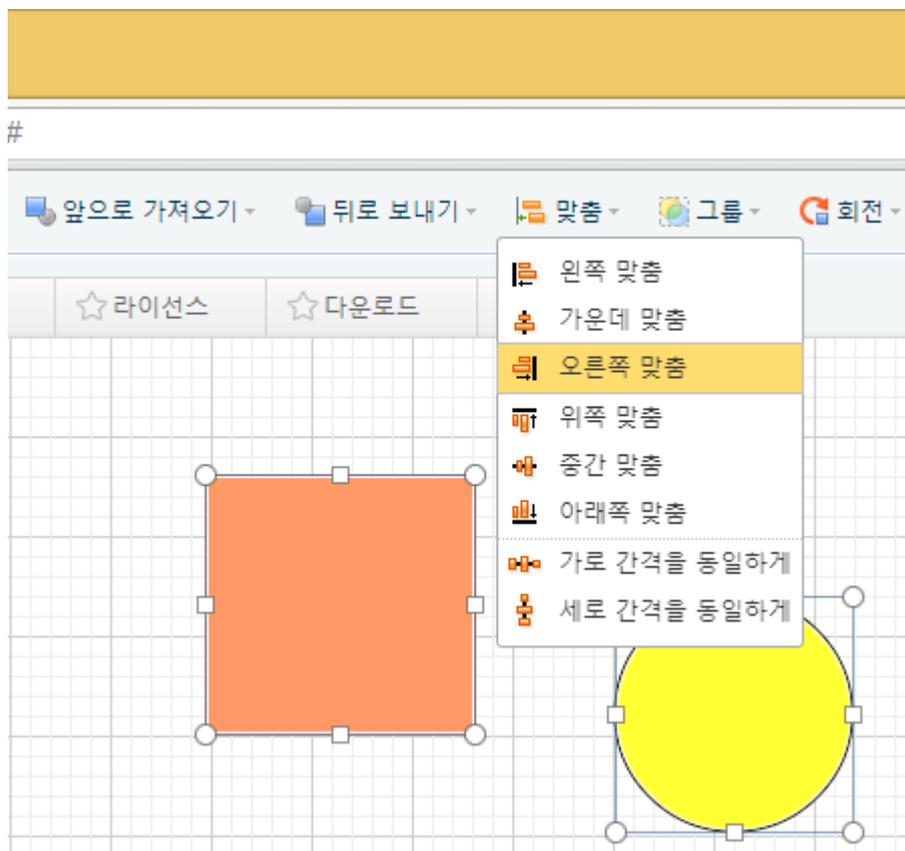
도형을 삭제하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 도형을 선택합니다.
2. **Delete** 키를 누릅니다.

3.8 도형 정렬하기

앞으로 가져오기, 뒤로 보내기, 맞춤 메뉴로 도형을 정렬할 수 있습니다.

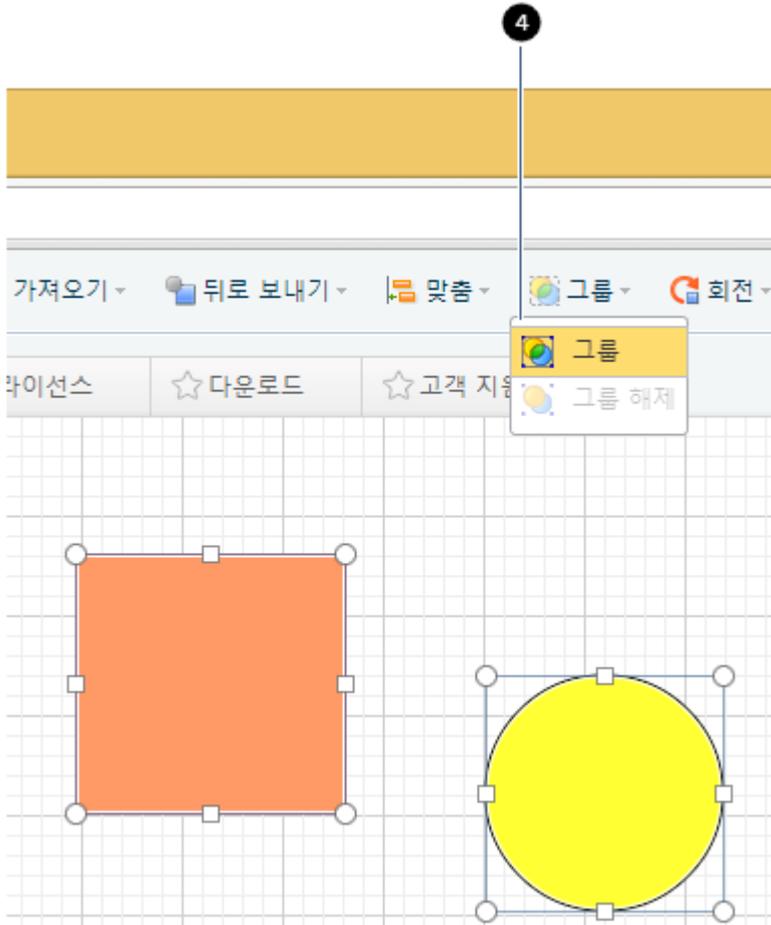
그림 3-6 도형 정렬하기



3.9 그룹과 그룹 해제

도형을 그룹하고 해제하는 방법은 다음과 같습니다.

그림 3-7 도형 그룹과 해제



1. 도형을 선택합니다.
2. 메뉴에서 그룹 또는 그룹 해제를 선택합니다.
 - **Ctrl+G** 단축키로 그룹을 **Ctrl+Shift+G** 단축키로 그룹 해제를 할 수 있습니다.



그룹 이후에도 개별 도형에 대한 설정을 바꿀 수 있습니다.

3.10 실행 취소와 다시 실행

단축키로 실행 취소와 다시 실행을 할 수 있습니다.

- 실행 취소: **Ctrl+Z**
- 다시 실행: **Ctrl+Y**

4.

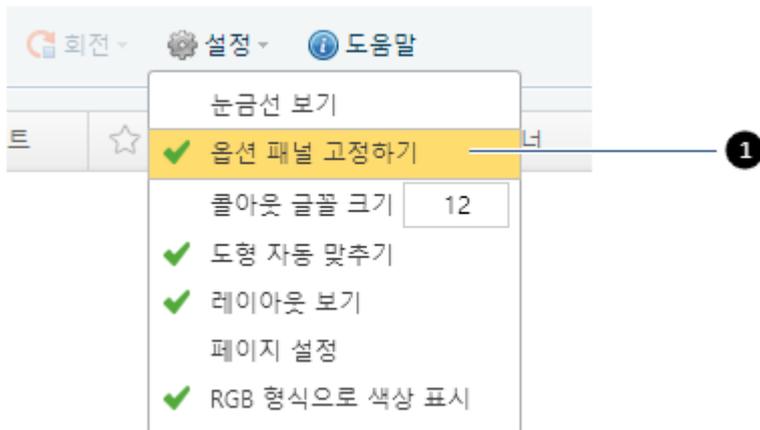
도형 옵션 설정

4.1 도형 옵션 설정하기

도형을 선택하면 도형 옵션 패널이 나타납니다.

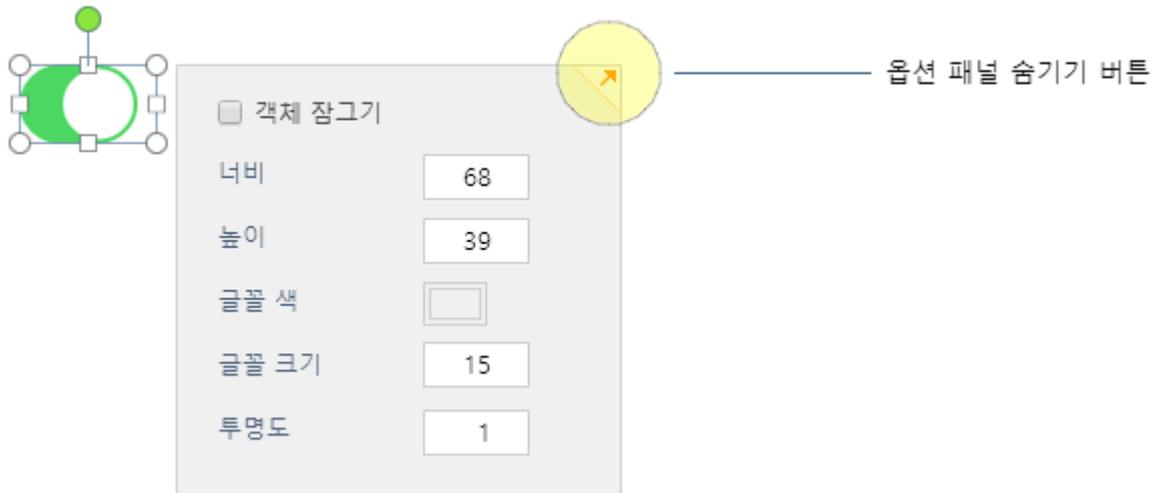
- 여러 도형을 선택했을 때는 도형 옵션 패널이 나타나지 않습니다.
- 도형 옵션 패널은 오른쪽 위에 나타납니다. 선택한 도형 근처에 도형 옵션 패널이 나타나도록 하려면 설정에서 옵션 패널 고정하기를 해제합니다.

그림 4-1 옵션 패널 고정하기



옵션 패널 오른쪽 위에 있는 버튼이나 **Ctrl + H** 단축키로 옵션 패널을 숨길 수 있습니다.

그림 4-2 도형 옵션 설정

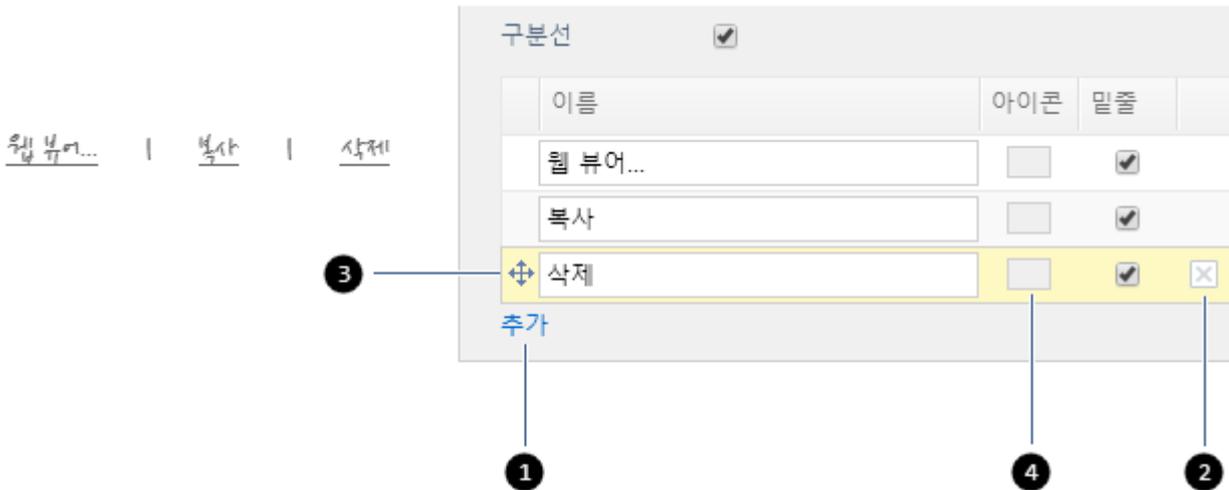


4.2 여러 아이템 한 번에 입력하기

링크 도형 하나로 여러 링크를 한 번에 보여줄 수 있습니다.

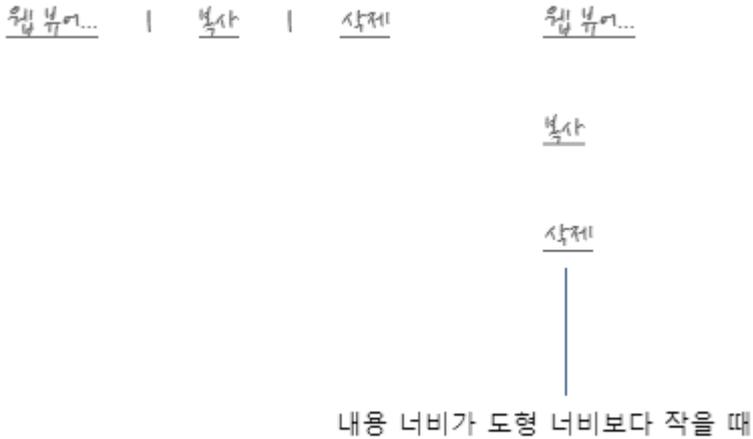
 링크 외에도 여러 도형이 이 기능을 제공합니다.

그림 4-3 링크 도형 하나로 여러 링크 보여주기



- 1 새로운 아이템 추가
- 2 아이템 삭제
- 3 아이템 위치 이동. **Ctrl** 키를 누르고 이동하면 아이템을 복사합니다.
- 4 아이콘 설정

그리고 내용보다 도형 너비가 작다면 자동으로 수평이 아닌 수직으로 아이템이 위치합니다.



다음 도형은 항상 수평 또는 수직으로 아이템이 위치합니다.

- 항상 수평으로 위치하는 도형
 - 위치 경로
 - 수평 메뉴
 - 버튼
 - 수평 탭 패널
 - 아이템이 너비보다 많으면 탭이 자동으로 줄 바꿈 합니다.
- 항상 수직으로 위치하는 도형
 - 수직 메뉴
 - 수직 탭 패널
 - 텍스트 입력
 - 숫자 입력
 - 검색 창
 - 드롭다운 박스
 - 날짜 입력

다음 도형은 아이템을 계층으로 구성할 수 있습니다.

- 수직 메뉴
- 트리

다음과 같이 마우스 끌어서 놓기로 아이템 계층 구조를 바꿀 수 있습니다. 노란색 선이 위나 아래가 아닌 가운데에 오면 계층 구조가 만들어집니다.

그림 4-4 아이템 계층 구조 바꾸기

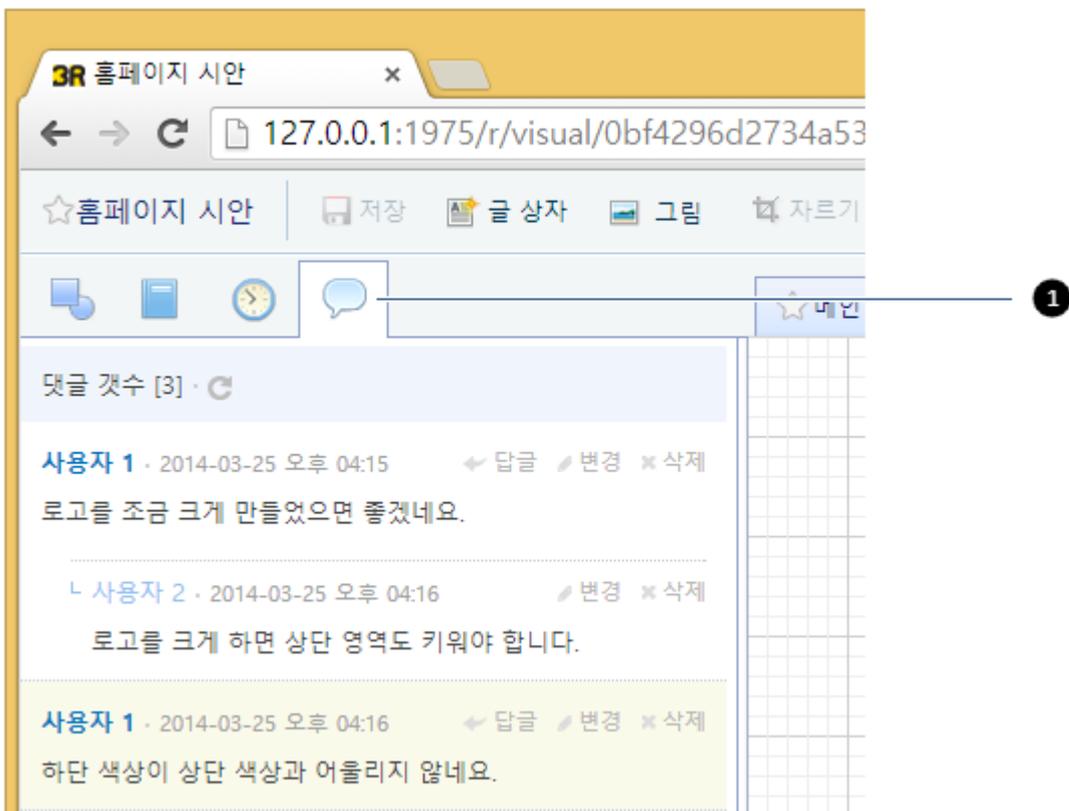


노란색 선이 가운데 올 때 아이템을 놓으면 아래로 들어갑니다.

5.

댓글

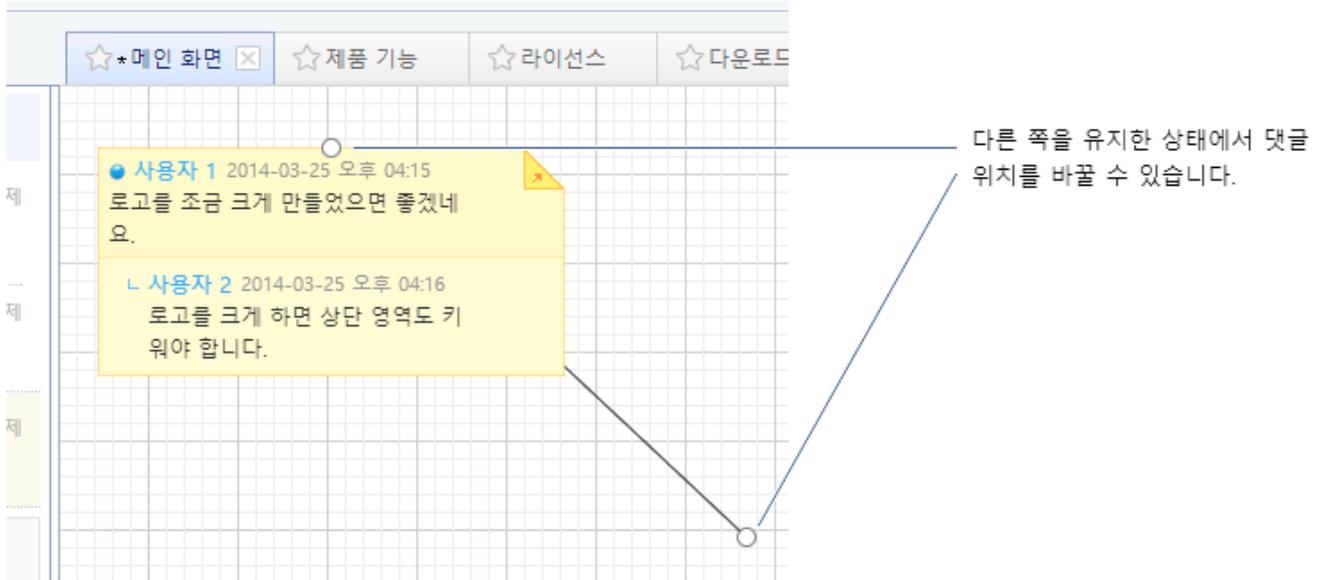
사이드바 ① 댓글 탭에서 댓글을 쓸 수 있습니다. 비주얼 페이지 단위로 댓글을 기록합니다.



댓글에 답변을 남길 수는 있지만, 답변에 답변을 남길 수는 없습니다.

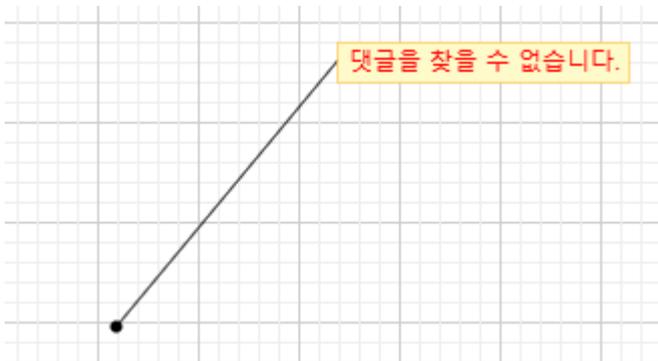
임의의 댓글을 캔버스에 배치할 수 있습니다.

1. 댓글 탭에서 캔버스에 올릴 댓글을 선택합니다.
2. 캔버스에서 댓글을 놓을 위치를 클릭합니다.



댓글과 관련하여 다음을 주의하세요.

- 비주얼 페이지별로 댓글을 기록하기 때문에 댓글 도형을 다른 비주얼 페이지로 복사할 수 없습니다.
- 삭제된 댓글을 다음과 같이 표시합니다.



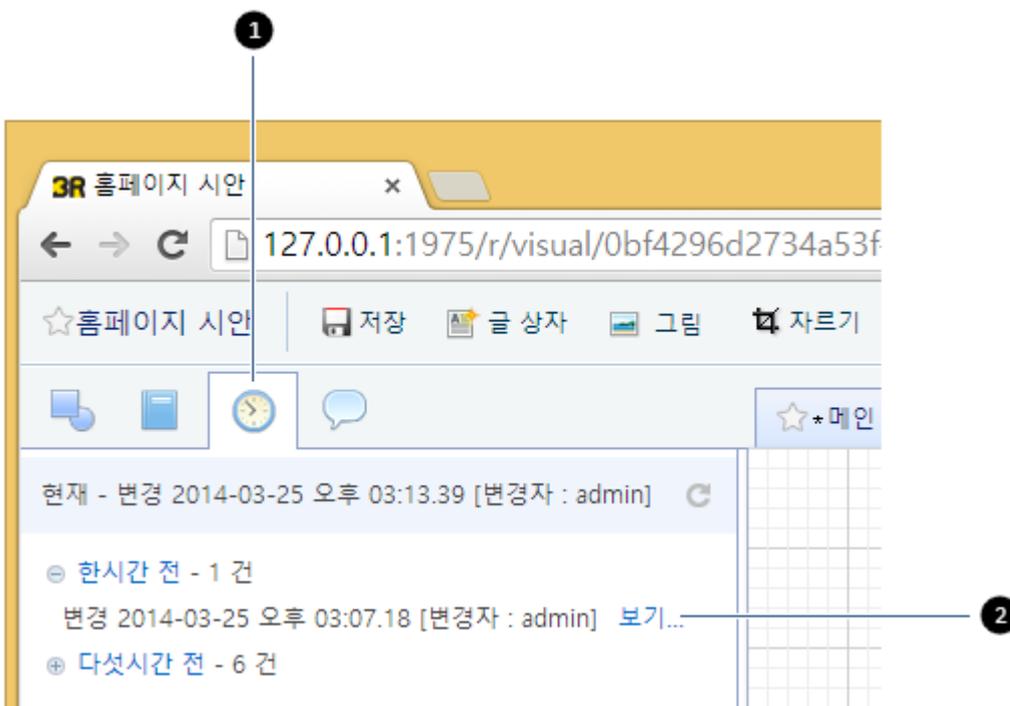
6. 이력

6.1 이력 보기

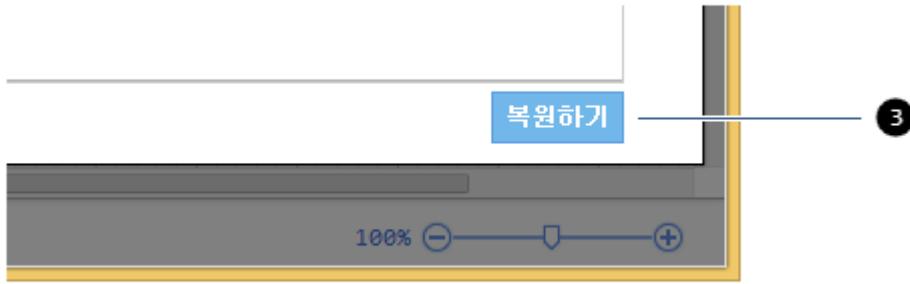
모든 편집 작업 이력을 기록합니다. 사용자는 언제든지 편집 이력을 파악할 수 있고 특정 시점으로 복원할 수 있습니다.

이력을 확인하고 복원하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 사이드바에서 ① 이력 탭을 선택합니다.
2. <② 보기> 링크를 클릭합니다.



3. 해당 이력으로 복원하려면 <③ 복원하기> 버튼을 클릭합니다.



 댓글 도형은 이력에 나타나지 않습니다.

6.2 버전 충돌

여럿이 같은 비주얼 페이지를 편집하면 충돌이 발생할 수 있습니다. 이때는 다음과 같은 알림창이 나타납니다.



- ① 최신 버전 내용을 확인합니다.
- ② 내가 변경한 내용을 저장해서 최신 버전으로 만듭니다.
- ③ 내가 변경한 내용을 취소하고 최신 버전을 가져옵니다.

파트 II.

비주얼 페이지 만들기

7.

와이어프레임

와이어프레임을 만드는 데 필요한 다양한 도형을 제공합니다.

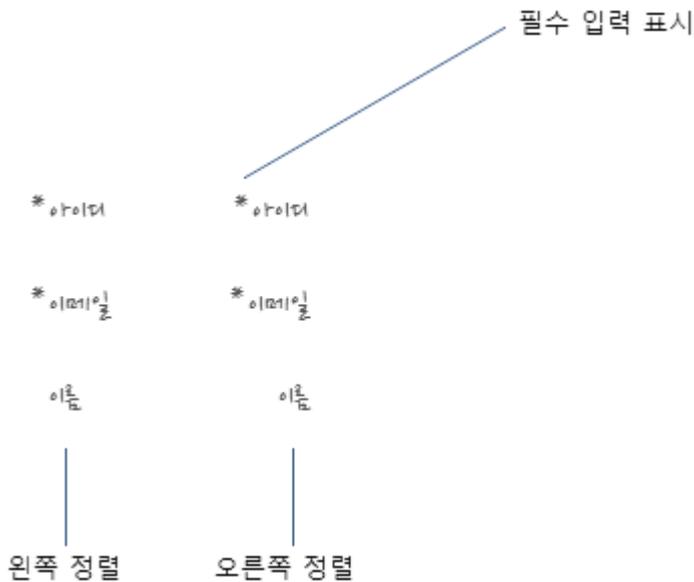
7.1 텍스트와 아이콘

라벨

라벨을 다양한 방법으로 정렬할 수 있습니다.

- 라벨 도형에 아이템이 하나뿐이라면 양쪽 맞춤은 왼쪽 맞춤과 같습니다.

그림 7-1 라벨



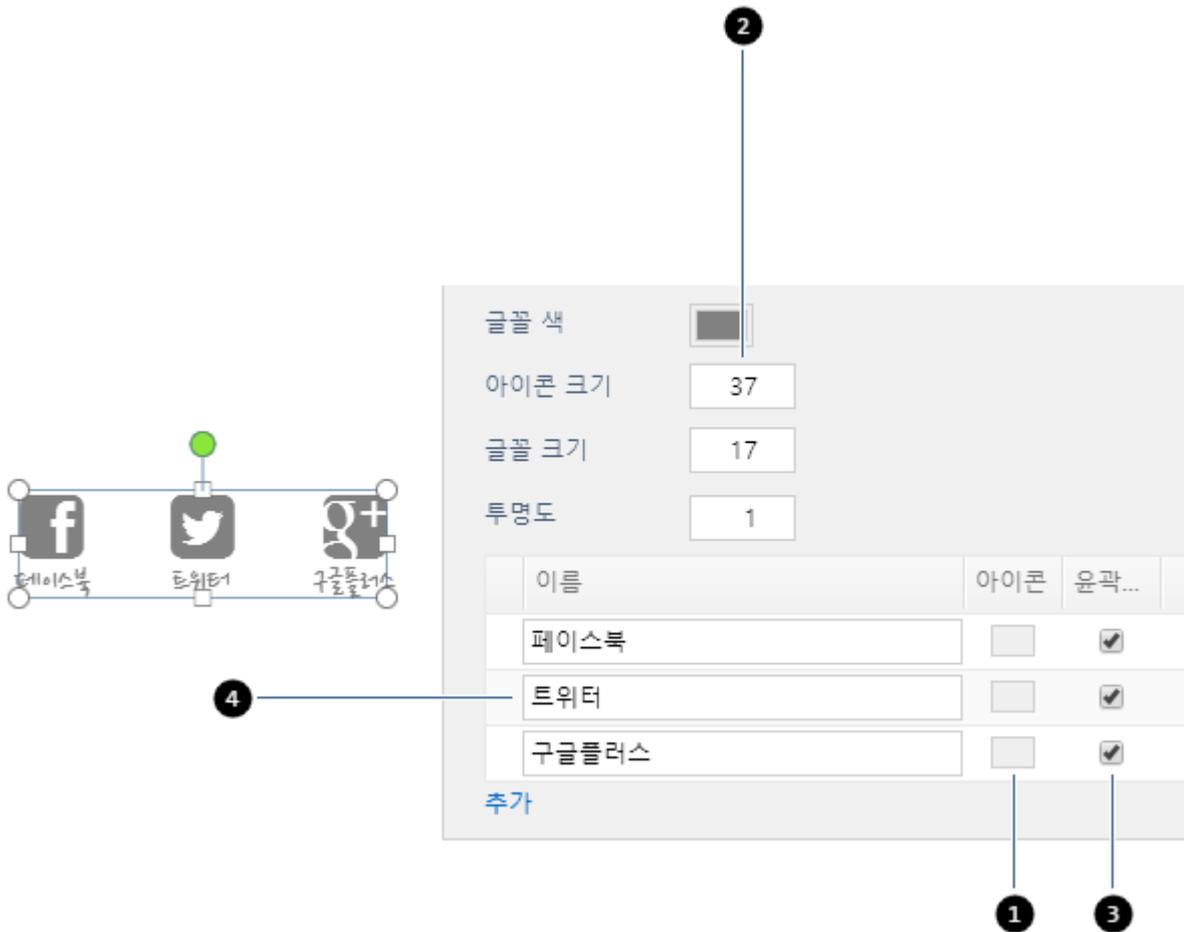


도형 너비와 상관없이 줄 바꿈을 하지 않습니다. 줄 바꿈이 필요하다면 [텍스트 단락](#) 도형을 사용합니다.

아이템을 설정하는 방법은 [4.2 여러 아이템 한 번에 입력하기](#)를 참고합니다.

아이콘

그림 7-2 아이콘



- ① 아이콘을 선택합니다.
- ② 아이콘 크기를 설정할 수 있습니다.
- ③ 아이콘 윤곽선을 숨길 수 있습니다.
- ④ 이름은 생략할 수 있습니다.

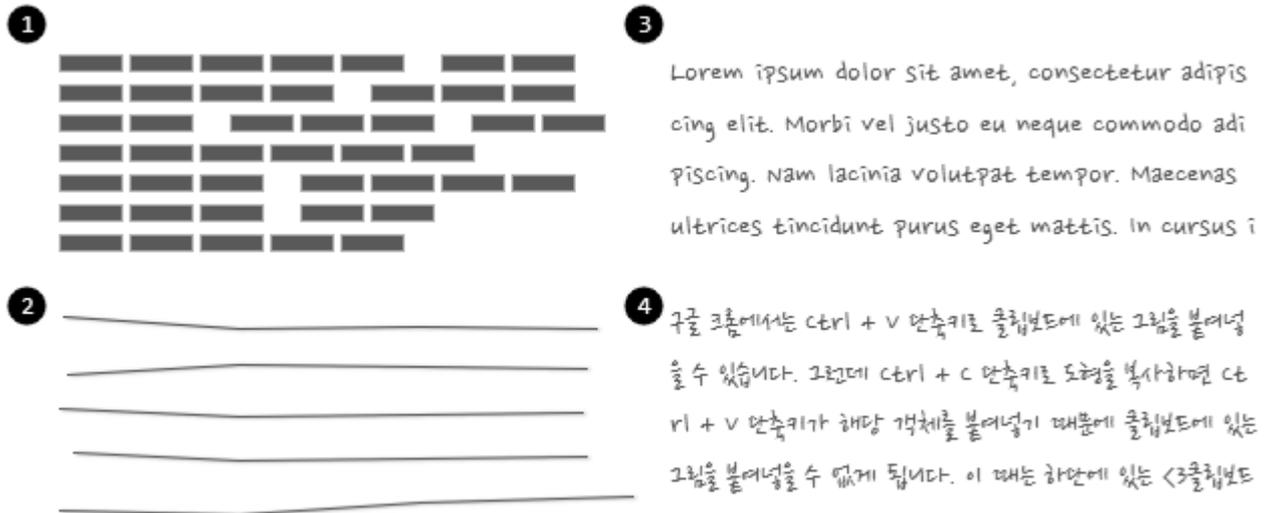
아이템을 설정하는 방법은 [4.2 여러 아이템 한 번에 입력하기](#)를 참고합니다.

텍스트 단락

라벨과 달리 텍스트 단락은 도형 너비에 맞추어 줄 바꿈을 합니다.

네 가지 텍스트 표시 방법을 제공합니다.

그림 7-3 텍스트 단락



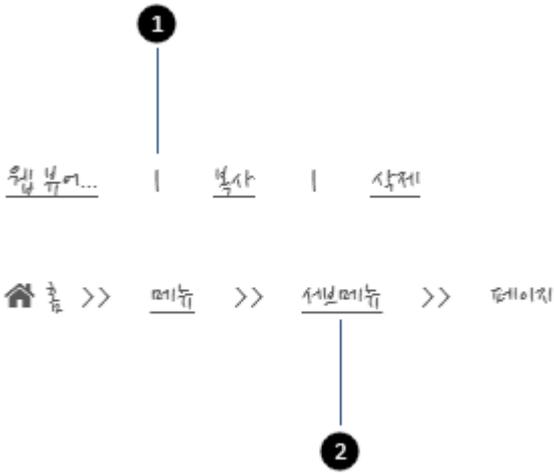
- 1 박스
- 2 선
- 3 로렘 입숨
- 4 텍스트

다음 단락 유형을 지원합니다.

- 보통
- 블록 인용구
- 순서 목록
- 비순서 목록
- 노트

링크와 위치 경로

그림 7-4 링크와 위치 경로



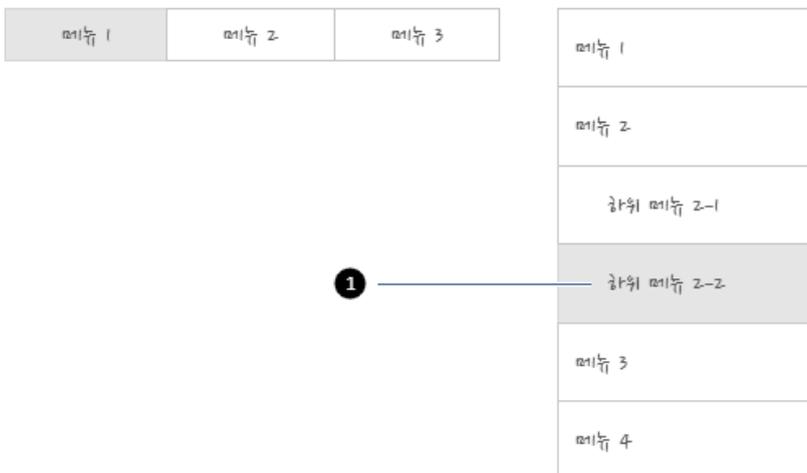
- 1 구분선 표시 여부를 설정할 수 있습니다.
- 2 밑줄 여부를 설정할 수 있습니다.

아이템을 설정하는 방법은 [4.2 여러 아이템 한 번에 입력하기](#)를 참고합니다.

7.2 메뉴

수평 메뉴와 수직 메뉴

그림 7-5 수평 메뉴와 수직 메뉴



① 수직 메뉴는 다단계로 메뉴를 구성할 수 있습니다.

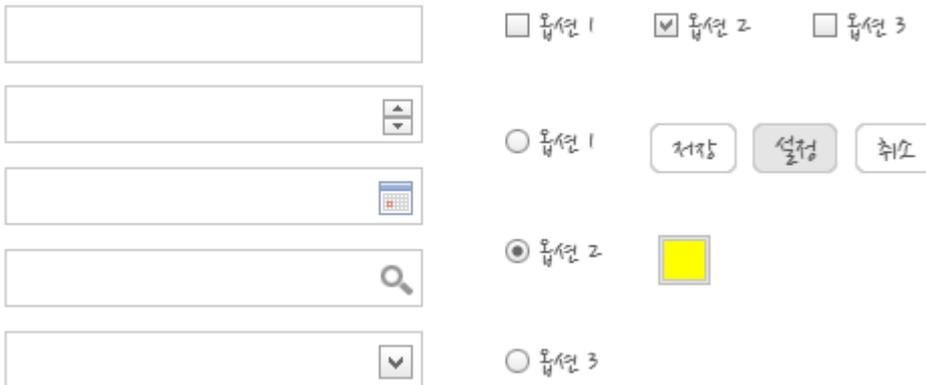
아이템을 설정하는 방법은 4.2 여러 아이템 한 번에 입력하기를 참고합니다.

7.3 폼

기본 폼 도형

다음과 같은 기본 폼 도형을 제공합니다.

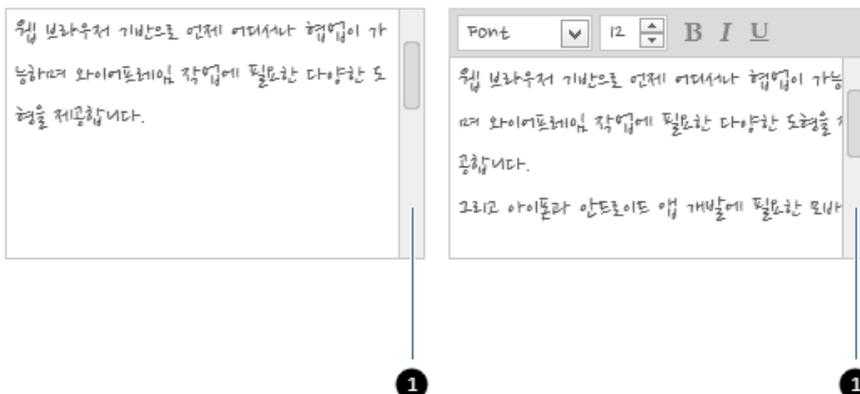
그림 7-6 텍스트 입력, 숫자 입력, 검색 창, 체크박스, 라디오 버튼, 드롭다운 박스, 색상 입력, 날짜 입력, 버튼



아이템을 설정하는 방법은 4.2 여러 아이템 한 번에 입력하기를 참고합니다.

텍스트 에어리어와 리치 에디터

그림 7-7 텍스트 에어리어와 리치 에디터

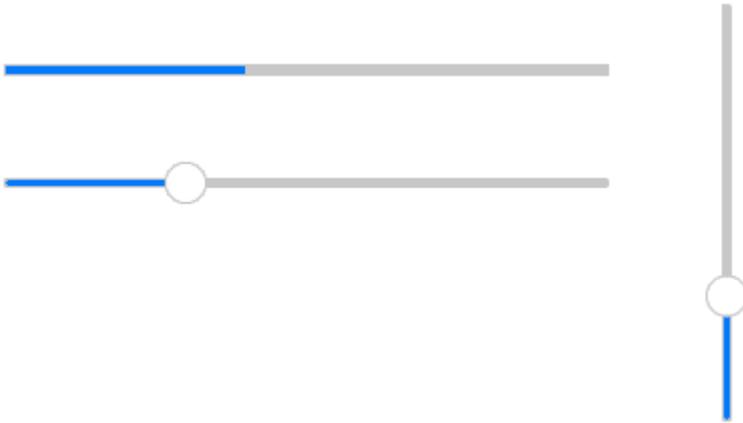


- ① 좌우 또는 상하 스크롤 표시 여부를 설정할 수 있습니다.
- ② 내용이 도형 크기를 넘으면 스크롤이 자동으로 생깁니다.

슬라이더와 진행 바

슬라이더와 진행 바는 값을 설정할 수 있습니다.

그림 7-8 진행 바, 수평 슬라이더, 수직 슬라이더

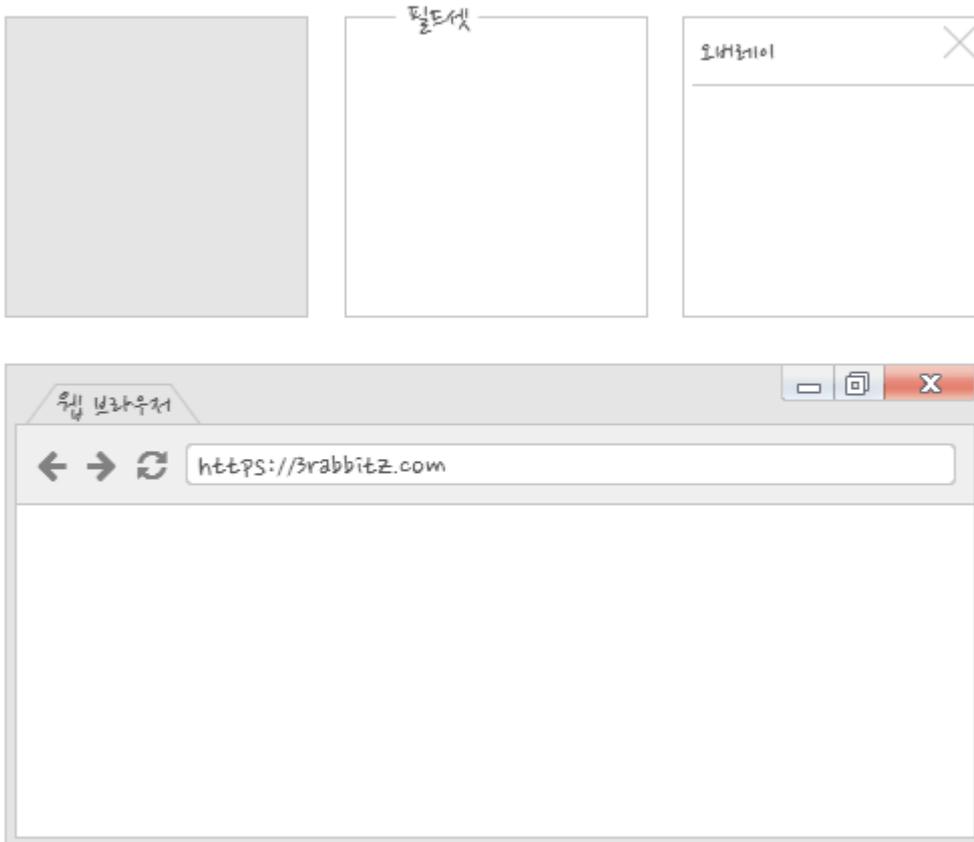


7.4 컨테이너

기본 컨테이너

다음과 같은 기본 컨테이너를 제공합니다.

그림 7-9 패널, 필드셋, 오버레이, 웹 브라우저



- 패널과 웹 브라우저는 스크롤을 설정할 수 있습니다.

탭과 아코디언 패널

그림 7-10 수평 탭 패널, 수직 탭 패널, 아코디언 패널



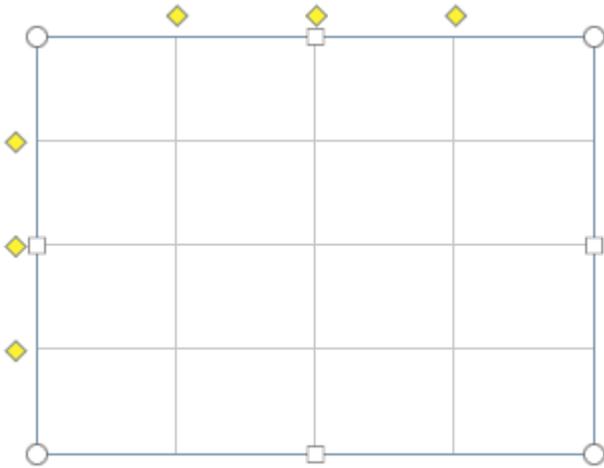
- 스크롤을 설정할 수 있습니다.

아이템을 설정하는 방법은 [4.2 여러 아이템 한 번에 입력하기](#)를 참고합니다.

그리드

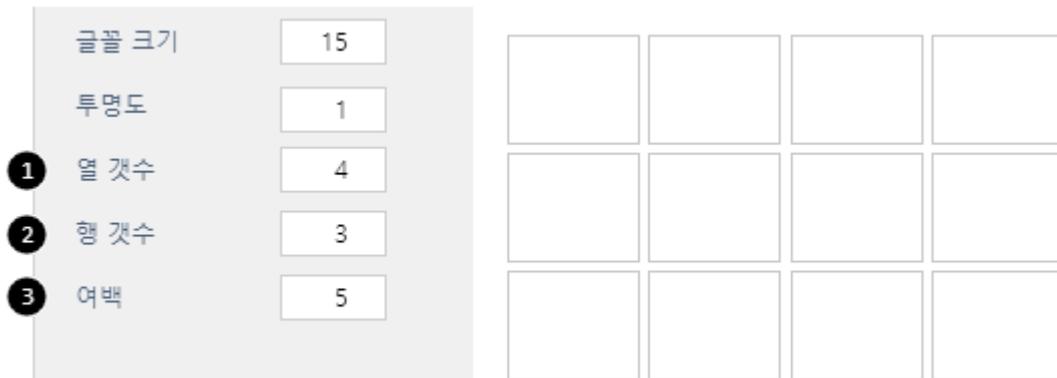
노란 점(◆)을 마우스 끌어서 놓기로 그리드 열 너비와 행 높이를 바꿉니다.

그림 7-11 그리드 열 너비와 행 높이 바꾸기



도형 옵션 패널에서 그리드 ① 열 갯수, ② 행 갯수, ③ 여백을 설정합니다.

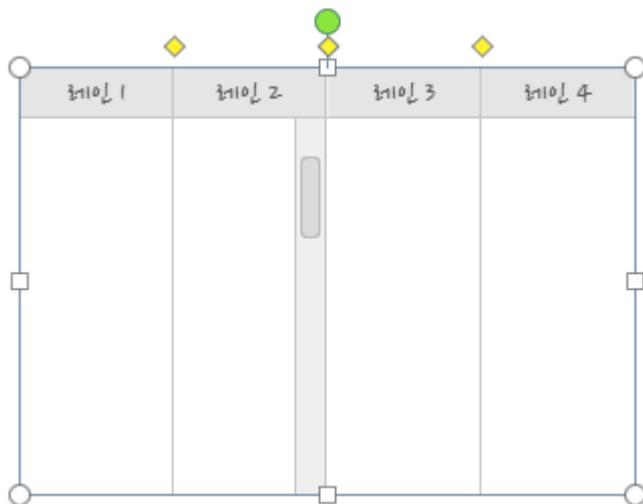
그림 7-12 그리드 열 갯수, 행 갯수, 여백 설정



스вим 레인

노란 점(◆)을 마우스 끌어서 놓기로 레인 너비를 바꿉니다.

그림 7-13 스вим 레인 너비 바꾸기



아이템을 설정하는 방법은 [4.2 여러 아이템 한 번에 입력하기](#)를 참고합니다.

스플리터

수평 스플리터와 수직 스플리터로 패널을 나눌 수 있습니다.

그림 7-14 스플리터



7.5 데이터

표

노란 점(◆)을 마우스 끌어서 놓기로 열 너비를 바꿉니다.

그림 7-15 표 열 너비 바꾸기

ID	Name	Mail	Language	Last Modified
support	3Rabbitz Support Team	support@3rabbitz.com	Korean	2013-11-14 AM 01:5
sales	3Rabbitz Sales Team	sales@3rabbitz.com	Korean	2013-10-25 PM 01:4

열을 추가하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 도형 옵션 패널에서 셀을 선택합니다.
2. ① 버튼을 클릭해서 열 앞 또는 뒤에 열을 추가합니다.

그림 7-16 열 추가하기

ID	Name	Mail	Language	Last Modified
support	3Rabbitz Support	support@3rabbit	Korean	2013-11-14 AM
sales	3Rabbitz Sales Te	sales@3rabbitz.c	Korean	2013-10-25 PM

② 표 설정 버튼으로 여러 작업을 할 수 있습니다.

그림 7-17 표 설정 옵션

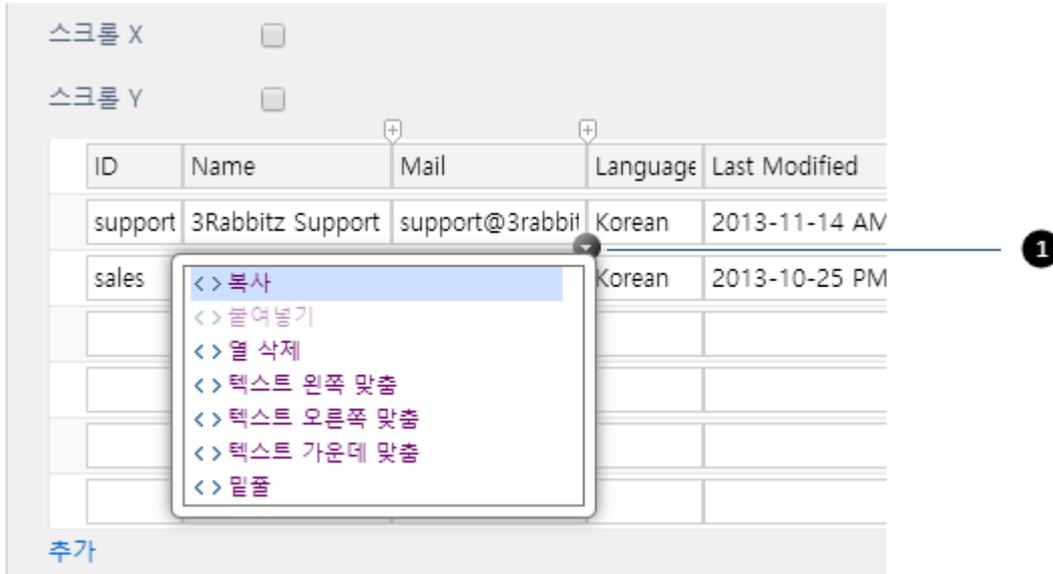
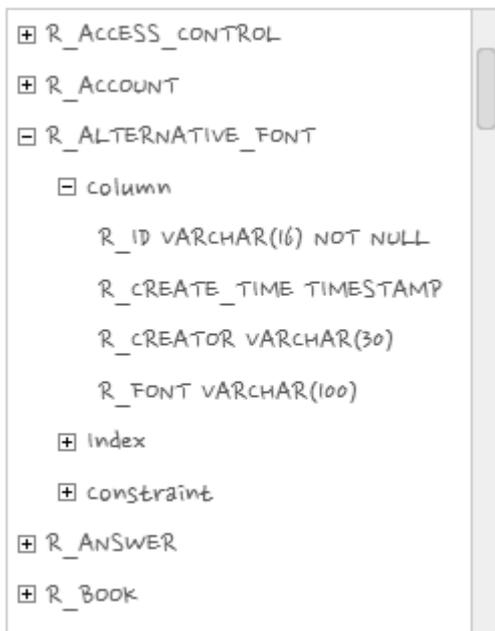


표 구조를 바꿀 때 다음을 참고합니다.

- 열 위치는 복사와 붙여넣기로 바꿉니다.
- 마우스 끌어서 놓기로 행 순서를 바꿀 수 있습니다. 이 때 **Ctrl** 키를 누르면 행을 복사합니다.

트리

그림 7-18 트리

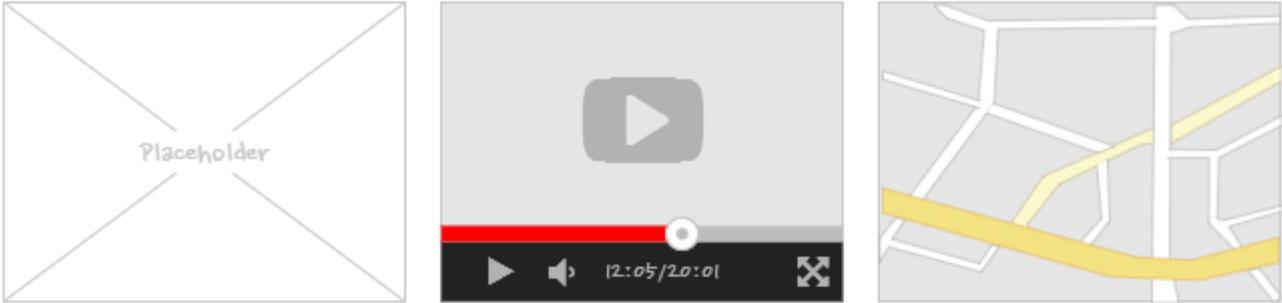


아이템을 설정하는 방법은 [4.2 여러 아이템 한 번에 입력하기](#)를 참고합니다.

7.6 미디어

다음과 같은 미디어 도형을 제공합니다.

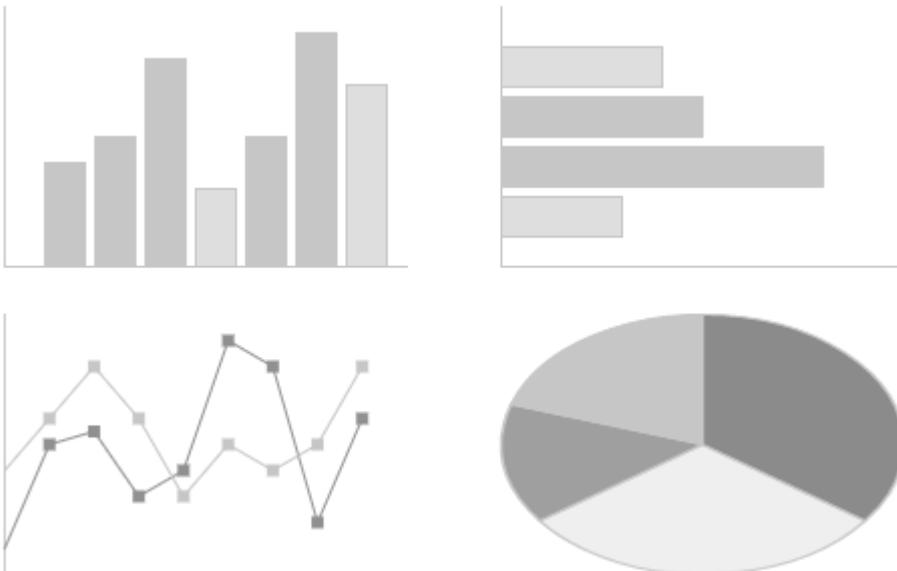
그림 7-19 자리 표시, 동영상 재생기, 지도



7.7 차트

다음과 같은 차트 도형을 제공합니다.

그림 7-20 막대 차트, 수평 막대 차트, 선 차트, 파이 차트



8.

모바일 와이어프레임

모바일을 위한 와이어프레임 작업을 할 때도 기본 와이어프레임 도형 대부분을 사용할 수 있습니다. 이 장에서는 모바일을 위한 도형만을 소개합니다.

8.1 모바일 장비

와이어프레임 작업 공간 테두리를 설정하기 위한 모바일 장비를 선택합니다.

그림 8-1 아이폰과 안드로이드폰



- 다음 모습을 선택할 수 있습니다.
 - 아이폰
 - 안드로이드폰(넥서스 5)
- 화면 방향을 바꾸려면 회전을 합니다.

그림 8-2 회전하기



화면 방향을 바꾸려면 회전을 합니다.

8.2 단계 조정기(Stepper)

iOS에서 주로 사용하는 것으로 숫자 값을 올리거나 내릴 때 사용합니다.

그림 8-3 단계 조정기

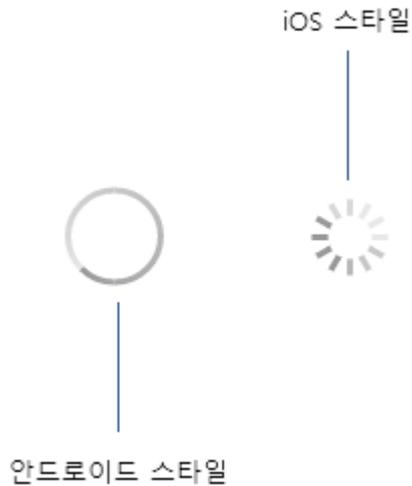


- 예약할 방의 숫자와 같이 사용자가 선택할 값의 범위가 작을 때만 사용합니다.
- 값은 라벨 도형으로 표시합니다.

8.3 진행 표시기(Activity Indicator)

사용자에게 작업을 처리하고 있다는 것을 알릴 때 사용합니다.

그림 8-4 진행 표시기

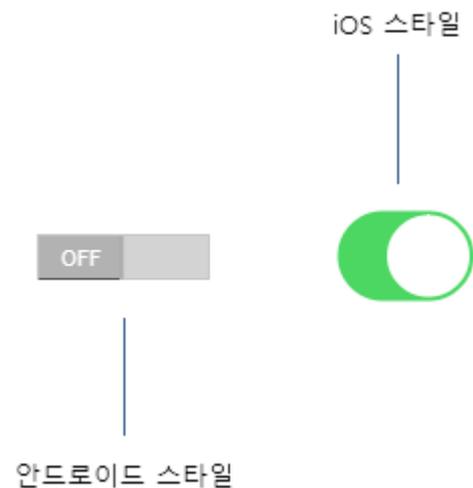


- 옵션 패널에서 특정 스타일을 선택할 수 있습니다.
- 스타일을 설정하지 않았다면 크기가 20px 보다 클 때는 안드로이드 스타일로, 작을 때는 iOS 스타일로 표시합니다.

8.4 스위치

‘예’ 또는 ‘아니오’와 같이 둘 중 하나를 선택할 때 사용합니다.

그림 8-5 스위치



- 옵션 패널에서 ON 또는 OFF를 선택할 수 있습니다. 기본값은 OFF입니다.
- 옵션 패널에서 특정 스타일을 선택할 수 있습니다.
- 스타일을 설정하지 않았다면 높이가 30px 보다 작을 때는 안드로이드 스타일로, 클 때는 iOS 스타일로 표시합니다.

8.5 경고창

제목, 메시지, 버튼을 입력할 수 있습니다. 여러 개의 버튼은 쉼표를 구분자로 입력합니다.

그림 8-6 경고창



8.6 키보드와 키패드

키보드와 키패드 도형에는 설정할 수 있는 옵션이 없습니다.

그림 8-7 키보드와 키패드

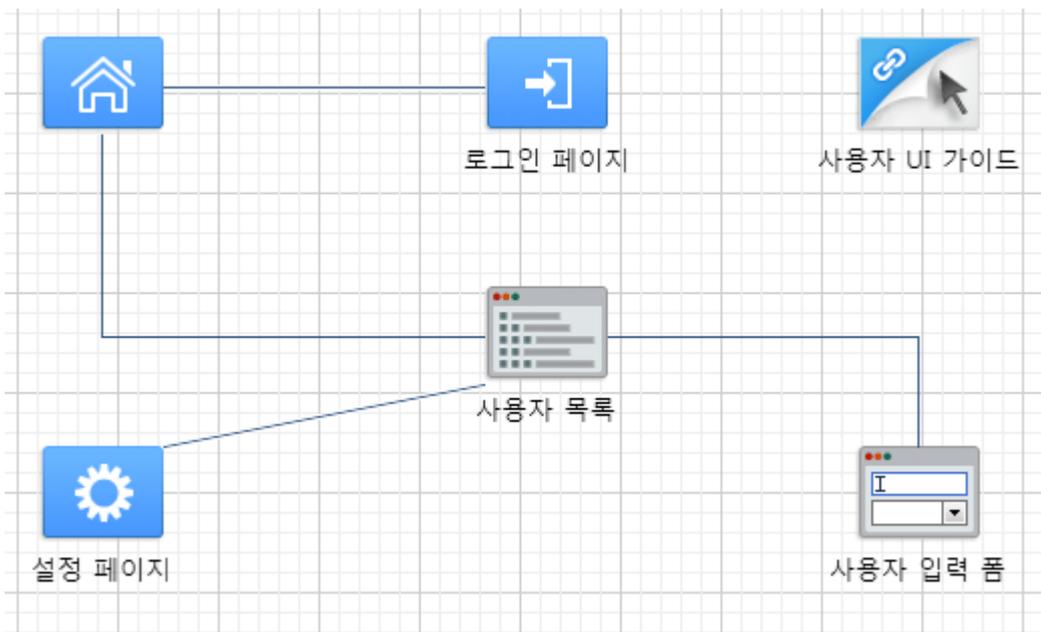


9.

페이지 흐름도

다음과 같은 페이지 흐름도를 만들 수 있습니다.

그림 9-1 페이지 흐름도



페이지 흐름도를 만드는 방법은 다음과 같습니다.

1. 도형 패널에서 페이지를 선택해서 비주얼 페이지에 추가합니다.
2. 도형 옵션 패널에서 ① 이름과 ② 페이지 유형을 선택합니다.
 - 내용 필드에 이름을 입력합니다.

그림 9-2 페이지 이름과 유형 선택



- 3. 선과 꺾은 선으로 페이지 사이의 흐름을 설정합니다.
 - 도형 옵션 패널에서 내용 필드에 이름을 입력합니다.
- 4. 필요에 따라 다른 도형을 추가할 수도 있습니다.

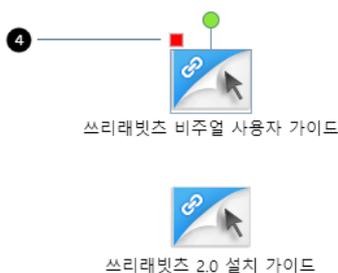
 페이지 도형은 크기를 바꿀 수 없습니다.

지원하는 페이지 유형은 다음과 같습니다.

- 기본 페이지
- 문서 페이지
- 목록 페이지
- 상세 페이지
- 폼 페이지
- 홈 페이지
- 로그인 페이지
- 대시보드 페이지
- 설정 페이지

도형 옵션 패널에서 ③ 문서를 설정하면 해당 URL로 이동하는 ④ 링크가 나타납니다.

그림 9-3 페이지 문서 링크

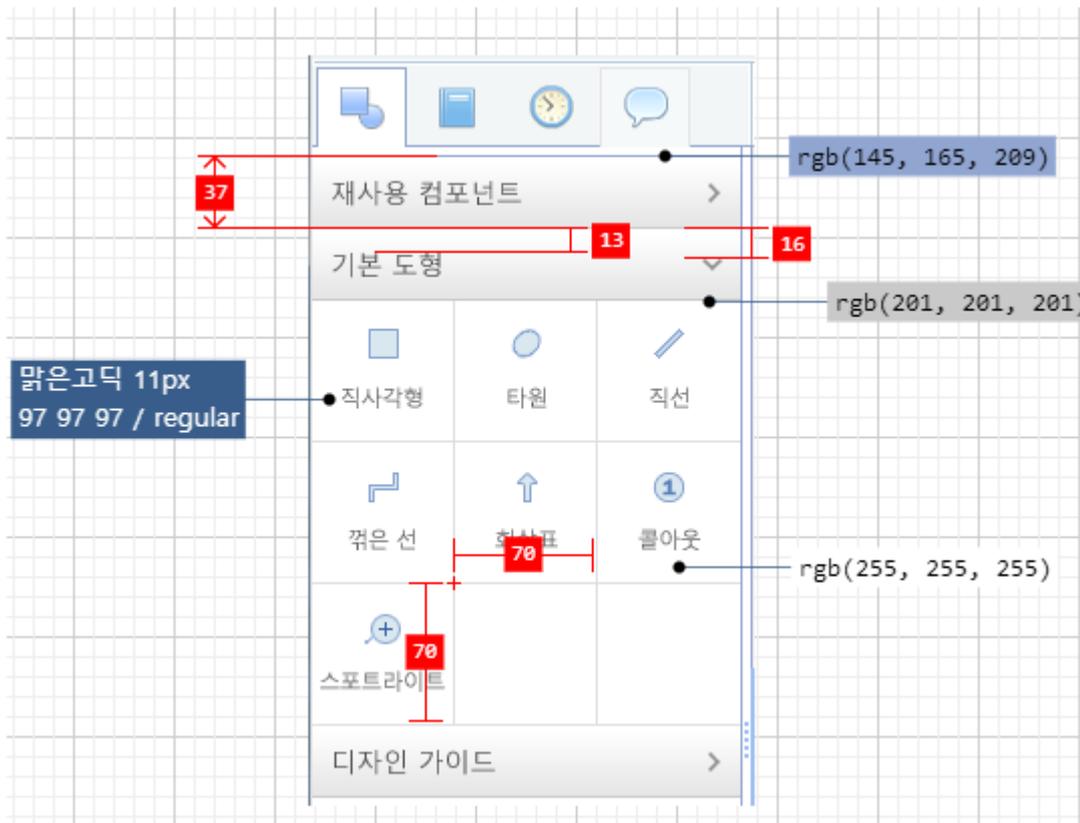


10.

디자인 가이드

스프레드시트 비주얼로 와이어프레임 뿐만 아니라 디자인 가이드도 작성할 수 있습니다. 디자이너가 UI 디자인을 완료하면 개발자가 이를 구현할 수 있도록 디자인 가이드를 작성하는데, 스프레드시트 비주얼을 사용하면 **빠르고 정확하게 디자이너의 생각을 개발자에게 전달**할 수 있습니다.

그림 10-1 디자인 가이드



10.1 디자인 가이드 만들기

디자인 가이드를 작성하는 방법은 다음과 같습니다.

1. 포토샵과 같은 그래픽 도구로 작업한 디자인을 그림 파일로 만들어 비주얼 페이지에 추가합니다.
 - 그림을 추가한 후 도형 옵션 패널에서 **객체 잠그기**를 선택하면 가이드 작업 중에 그림 위치나 크기가 바뀌지 않아서 편리합니다.



구글 크롬을 사용한다면 **Ctrl + V** 단축키로 클립보드에 있는 그림을 바로 붙여넣을 수 있습니다.

2. 도형 패널 디자인 가이드 영역에 있는 도형으로 가이드 작업을 합니다.
 - 필요에 따라 다른 도형을 추가할 수도 있습니다.

그림 10-2 디자인 가이드 도형



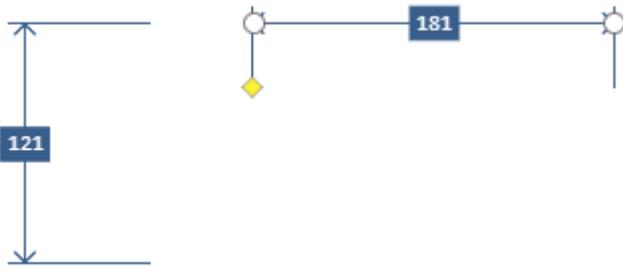
10.2 디자인 가이드 도형

디자인 가이드 도형은 다음과 같습니다.

수직선 가이드와 수평선 가이드

높이와 너비를 측정하는 도형입니다. 노란 점(◆)을 상하 또는 좌우로 끌어다 놓아 끝선 크기를 바꿀 수 있습니다.

그림 10-3 수직선 가이드와 수평선 가이드



디자인 그림 크기를 확대 또는 축소했을 때는 도형 옵션 패널에서 ① 백분율을 설정해서 크기를 맞출 수 있습니다.

그림 10-4 수직선 가이드와 수평선 가이드 배율 바꾸기



도형 옵션 패널에서 $\${value}$ 대신에 임의의 값을 넣을 수 있습니다.

- 높이: $\${value}$
- $\${value}px$
- 23px

상자 가이드

높이와 너비를 한 번에 측정하는 도형입니다.

그림 10-5 상자 가이드

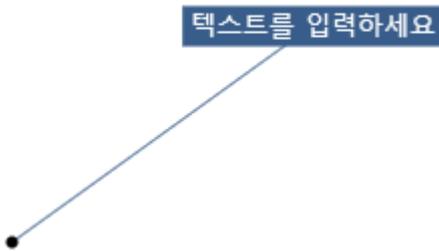


디자인 그림 크기를 확대 또는 축소했을 때는 도형 옵션 패널에서 백분율을 설정해서 크기를 맞출 수 있습니다.

텍스트 상자 가이드

임의의 가이드를 작성할 때 사용하는 도형입니다.

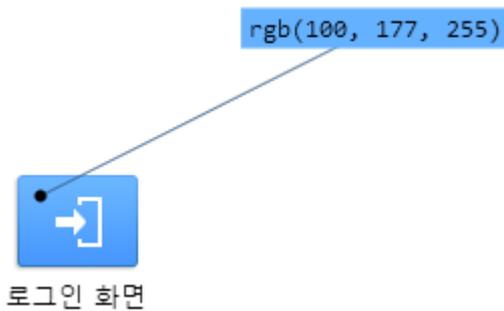
그림 10-6 텍스트 상자 가이드



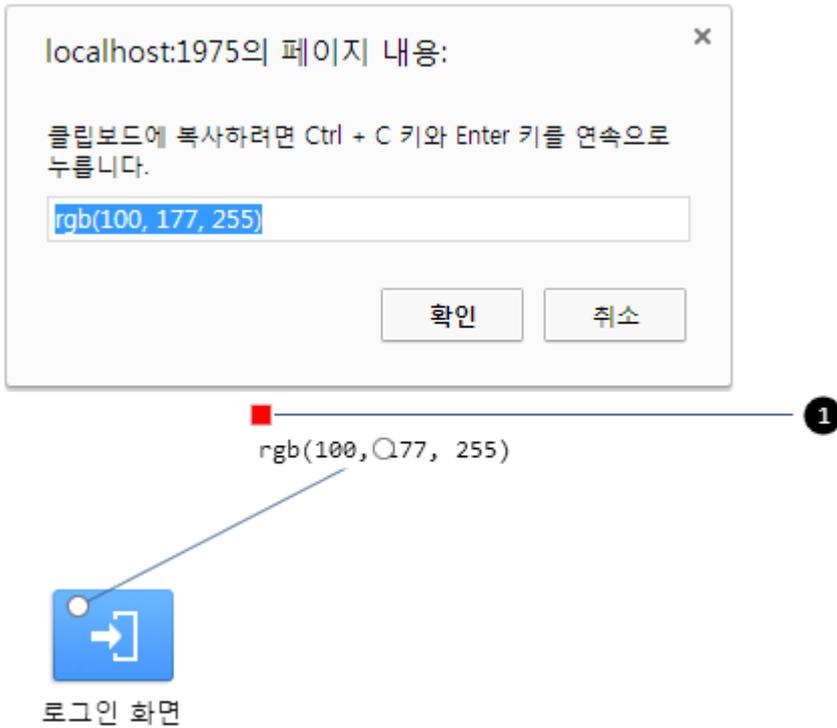
색상 가이드

비주얼 페이지 특정 위치의 색상을 알아내는 도형입니다.

그림 10-7 색상 가이드

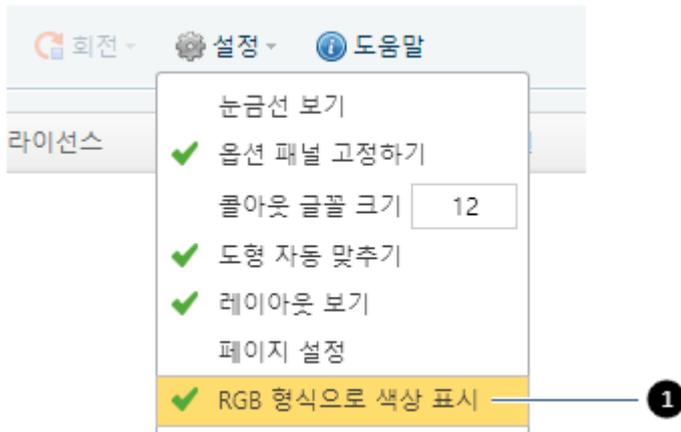


색상 가이드 도형을 선택한 후 왼쪽 위에 있는 ① 버튼을 누르면 색상 값을 클립보드에 복사할 수 있습니다.



RGB 형식으로 값을 표시하는데 16진수로 표시하려면 설정에서 ① RGB 형식으로 색상 표시 선택을 해제합니다.

그림 10-8 RGB 형식으로 색상 표시



도형 옵션 패널에서 `#{value}` 대신에 임의의 값을 넣을 수 있습니다.

- 배경 색: `#{value}`
- `border: 2px solid #{value}`
- `rgb(233, 233, 233)`

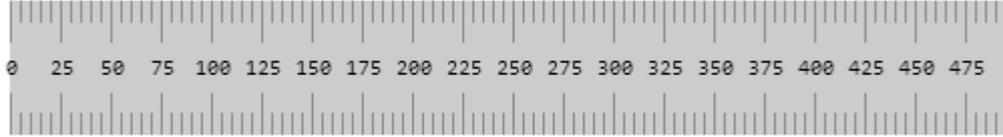


그림 크기가 바뀌었거나 그러데이션이 있으면 색상 값이 정확하지 않을 수 있습니다. 이때는 값을 직접 입력합니다.

줄자

너비와 높이를 한눈에 알 수 있는 줄자를 제공합니다. 도형 크기에 따라서 줄자 방향을 결정합니다.

그림 10-9 줄자



찾아보기

R

RGB 형식으로 색상 표시, 11

ㄱ

객체 잠그기, 50

경고창, 46

 메시지, 46

 버튼, 46

 제목, 46

구글 크롬, 50

구분선, 34

그룹, 19

그룹 해제, 19

그리드, 38

 여백, 38

 열 갯수, 38

 행 갯수, 38

그림, 14

글 상자, 14

기본 컨테이너

 오버레이, 36

 웹 브라우저, 36

 패널, 36

 필드셋, 36

기본 폼 도형

 검색 창, 35

 날짜 입력, 35

 드롭다운 박스, 35

 라디오 버튼, 35

 버튼, 35

 색상 입력, 35

 숫자 입력, 35

 체크박스, 35

 텍스트 입력, 35

L

눈금선 보기, 11

ㄷ

다시 실행, 20

단계 조정기(Stepper), 44

댓글, 25

댓글 답변, 25

도형 복사, 17

도형 붙여넣기, 17

도형 삭제, 18

도형 선택, 16

도형 옵션 패널, 21

도형 위치 바꾸기, 16

도형 자동 맞추기, 11

도형 정렬, 18

도형 크기 바꾸기, 17

디자이너, 49

디자인 가이드, 49

ㄹ

라벨, 31

레이아웃, 9

레이아웃 보기, 11

리치 에디터, 35

링크, 34

ㅁ

모바일, 43

모바일 장비, 43

문서 접근 권한, 3

미디어 도형

 동영상 재생기, 42

 자리 표시, 42

 지도, 42

밀줄 여부, 34

ㅂ

배경 색, 9

버전 충돌, 28

 덮어 쓰기, 28

새로 고침, 28
 복원, 27
 비주얼 만들기, 3
 비주얼 에디터 열기, 4
 비주얼 페이지, 8
 비주얼 페이지 그룹, 8
 비주얼 페이지 복사, 9
 비주얼 페이지 탭, 13

人

사이드바
 댓글 탭, 25
 비주얼 페이지 탭, 8
 이력 탭, 27
 상자 가이드, 51
 색상 가이드, 52
 16진수로 표시, 53
 RGB 형식으로 표시, 53
 색상 값 클립보드 복사, 52
 수직 메뉴, 34
 다단계, 35
 수직선 가이드, 50
 수평 메뉴, 34
 수평선 가이드, 50
 스위치, 45
 OFF, 46
 ON, 46
 스위치 레인, 39
 스피리터
 수직 스피리터, 39
 수평 스피리터, 39
 슬라이더, 36
 수직 슬라이더, 36
 수평 슬라이더, 36
 실행 취소, 20
 쓰리레빗츠 설치 가이드, ix

○

아이콘, 32
 아이콘 윤곽선, 32
 아이콘 크기, 32
 이름, 32
 아이템 계층 구조, 23
 아이폰, 44
 아코디언 패널, 37
 안드로이드폰, 44
 양쪽 맞춤, 31
 여러 아이템 한 번에 입력, 22
 옵션 패널 고정하기, 11, 21
 외부 공개, 6
 왼쪽 맞춤, 31
 위치 경로, 34
 이력, 27

天

저장, 13
 줄 바꿈, 32
 줄자, 54
 줄자 방향, 54
 진행 바, 36
 진행 표시기(Activity Indicator), 45

大

차트
 막대 차트, 42
 선 차트, 42
 수평 막대 차트, 42
 파이 차트, 42

ㄱ

콜아웃 글꼴 크기, 11
 클립보드, 50
 키보드, 46
 키패드, 46

E

탭, 37
 수직 탭 패널, 37
 수평 탭 패널, 37
 텍스트 단락, 33
 단락 유형, 33
 노트, 33
 보통, 33
 블록 인용구, 33
 비순서 목록, 33
 순서 목록, 33
 로렘 입숨, 33
 박스, 33
 선, 33
 텍스트, 33
 텍스트 상자 가이드, 52
 텍스트 에어리어, 35
 트리, 41

II

페이지, 47
 기본 페이지, 48
 대시보드 페이지, 48
 로그인 페이지, 48
 목록 페이지, 48
 문서 설정, 48
 문서 페이지, 48
 상세 페이지, 48
 설정 페이지, 48

- 폼 페이지, 48
- 홈 페이지, 48
- 페이지 확대와 축소, 11
- 페이지 흐름도, 47
- 포토샵, 50
- 표, 40
 - 설정 옵션, 41f
 - 열 너비 바꾸기, 40f
 - 열 위치, 41
 - 열 추가, 40

ㅎ

- 화면 방향, 44